



PELAKSANAAN TANTANGAN BEBRAS

1. Pukul 08:00 seluruh siswa memasuki ruangan dengan terlebih dahulu mengisi daftar hadir yang telah disediakan di luar ruangan.
2. Siswa hanya boleh membawa alat tulis saja (pensil, penghapus, ballpoint). Panitia mengatur penyimpanan seluruh tas dan bawaan siswa agar aman.
3. Setelah duduk di lokasi yang ditetapkan, pengawas **membagikan password baru** yang dituliskan di atas kertas ke setiap peserta. Password baru ini yang akan dipakai untuk login pada saat mengerjakan latihan dan tantangan.
4. Siswa diberi waktu selama 20 menit (hingga pukul 08:20 WIB) untuk mencoba login ke situs Tantangan Bebras (<http://olympia.id>) dengan menggunakan username dan password yang dituliskan di atas kertas yang dibagikan.
5. Tepat pukul 08:30 WIB, seluruh siswa mulai melakukan sesi latihan tantangan (*practise session*) selama 20 menit hingga pukul 08:50 WIB. Pengawas harus mengingatkan kepada seluruh siswa agar melakukan FINISH ATTEMPT untuk mengakhiri tantangan.
6. Pukul 08:50-08:55 lakukan briefing singkat terkait hal-hal yang penting, misalnya FINISH ATTEMPT, waktu tantangan (pukul 09:00-09:40 WIB), cara mengajukan pertanyaan dengan mengangkat tangan, berdoa, dan sebagainya.
7. Tepat pukul 09:00 WIB, Tantangan Bebras dimulai selama 40 menit untuk semua tingkat tantangan (SD, SMP, atau SMA). Pada pukul 09:35 WIB, ingatkan kembali siswa terkait dengan FINISH ATTEMPT untuk mengakhiri tantangan dan itu harus dilakukan sebelum pukul 09:40 atau sebelum tantangan berakhir. Catatan: FINISH ATTEMP bisa dianalogikan dengan "mengumpulkan lembar jawaban" ke pengawas.



TATA TERTIB SAAT PELAKSANAAN TANTANGAN BEBRAS

1. Siswa dilarang diskusi atau bicara dengan sesama peserta. Jika ada pertanyaan, siswa mengangkat tangan dan menunggu sampai pengawas menghampirinya.
2. Pengawas dilarang memberi bantuan atau petunjuk yang mengarah kepada soal dan jawaban Tantangan Bebras.
3. Siswa dilarang meninggalkan ruangan selama Tantangan Bebras berlangsung. Oleh karena itu, beri kesempatan siswa ke toilet atau melakukan hal-hal pribadi lainnya sebelum pukul 09:00.
4. Siswa hanya boleh membawa pensil, penghapus dan ballpoint dan memakai komputer yang disediakan oleh panitia.
5. Pengawas berhak untuk mengeluarkan siswa yang diketahui melakukan kecurangan atau mengganggu peserta lainnya, dan siswa yang bersangkutan akan didiskualifikasi dari Tantangan Bebras.
6. Setelah Tantangan Bebras usai, siswa tetap berada di ruangan sampai diumumkan oleh pengawas untuk meninggalkan ruangan.