

LOMBA VIDEO INNOVATIVE TECHNOLOGY IN EDUCATION YAYASAN BPK PENABUR

Kerjasama dengan Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Maranatha

**WEBINAR SERIES
YAYASAN BPK PENABUR**
"Innovative Technology in Education"

01 06 JULI 2020
DIGITAL MARKETING FOR SCHOOL
Batch 1 | 09.00 - 11.00 Wib
Batch 2 | 13.00 - 15.00 Wib

02 07 JULI 2020
CREATIVE VIDEO MAKING
Batch 1 | 09.00 - 11.00 Wib
Batch 2 | 13.00 - 15.00 Wib

03 08 JULI 2020
DESIGNING E-LEARNING
Batch 1 | 09.00 - 11.00 Wib
Batch 2 | 13.00 - 15.00 Wib

04 09 JULI 2020
INTERACTIVE ANIMATION
Batch 1 | 09.00 - 11.00 Wib
Batch 2 | 13.00 - 15.00 Wib

05 10 JULI 2020
GAMIFICATION FOR LEARNING
Batch 1 | 09.00 - 11.00 Wib
Batch 2 | 13.00 - 15.00 Wib

Julianti Kasih, S.E., M.Kom

Yenni M. Djajalaksana, Ph.D

Setia Budi, Ph.D

Meliana Christianti J., S.Kom., M.T

Dr. Bernard R. Suteja, S.Kom., M.Kom

Tiur Gantini, S.T., M.T

Daniel J. Surjawan, S.Kom., M.T

Ir. Teddy M. Zakaria, M.T

Djoni Setiawan K., S.T., M.T

BPK PENABUR Official **zoom**

phlc@bpkpenabur.or.id

KETENTUAN UMUM

- a) Peserta adalah guru-guru Yayasan BPK PENABUR yang menjadi peserta Webinar **INNOVATIVE TECHNOLOGY IN EDUCATION**
- b) Satu tim terdiri dari 3-5 orang.
- c) Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran.
- d) Panitia berhak **MENDISKUALIFIKASI** peserta yang dianggap tidak memenuhi persyaratan yang ditentukan.
- e) Setiap tim yang mengikuti lomba harus satu sekolah (*tidak boleh berbeda sekolah*).

KETENTUAN KHUSUS

- a) Tema video adalah **INNOVATIVE TECHNOLOGY IN EDUCATION** dengan menerapkan:
 - *Digital Marketing for School,*
 - *Creative Video Making,*
 - *Designing E-Learning,*
 - *Interactive Animation,*
 - *Gamification for Learning.*
- b) Durasi video adalah 5-15 menit.
- c) Satu tim hanya boleh mengunggah 1 (satu) video saja.
- d) Aktor dalam video boleh menggunakan pihak lain yang bukan merupakan anggota kelompok.
- e) Pengumpulan video melalui akun Youtube salah satu anggota kelompok tiap peserta dengan,
 - Judul : *<Bebas diatur oleh kelompok>*,
 - Deskripsi : nama anggota kelompok, asal sekolah, channel promosi dan ditambahkan tentang deskripsi mengenai video terkait.
 - Menyertakan hashtag :
#innovativeTechnologyInEducation , #ITMaranatha, #bpkpenabur, #maranatha
- f) Pengumpulan terakhir pada hari Kamis, **17 Juli 2020 pkl. 23:59:59.**
- g) Video yang diunggah tidak mengandung unsur promosi sebuah brand, SARA, kekerasan, dan pornografi.
- h) Musik/lagu dan materi lainnya (foto, grafis, dll) yang digunakan dalam video boleh menggunakan milik orang lain selama bersifat bebas atau telah memperoleh izin dari pemilik hak cipta yang bersangkutan.
- i) Hak cipta karya tetap menjadi milik peserta.



- j) Panitia lomba berhak mempublikasikan atau menayangkan hasil lomba, baik sebagian maupun utuh.
- k) Panitia tidak bertanggung jawab apabila dikemudian hari diketahui terdapat gugatan dari pihak lain yang berkaitan dengan video yang dilombakan.
- l) Jika dikemudian hari ditemukan bukti bahwa karya pemenang diragukan keasliannya, maka panitia berhak membatalkan dan menarik penghargaan dan/atau hadiah yang sudah diberikan.
- m) Tidak ada toleransi untuk keterlambatan pengumpulan.
- n) Keputusan juri adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.

KRITERIA PENILAIAN

Hal-hal yang akan dinilai oleh tim juri, berdasarkan kategori sebagai berikut :

- 1) **Digital Marketing for School** (Jumlah like video, Jumlah channel promosi)
- 2) **Creative Video Making** (Kualitas gambar & suara, dan Pemilihan musik)
- 3) **Designing E-Learning** (Konten Pembelajaran, Evaluasi Pembelajaran)
- 4) **Interactive Animation** (Keselarasan Animasi, Kreatifitas Interaksi)
- 5) **Gamification for Learning** (Alur Cerita & Game Rules, Bentuk Interaksi & Kreatifitas Gamifikasi, Keselarasan Elemen Gamifikasi)

PENGHARGAAN

- 1) Panitia akan memilih 3 juara untuk masing-masing kategori.
- 2) Satu video dapat menjuarai beberapa kategori sekaligus.
- 3) Penghargaan akan diberikan oleh pihak Yayasan BPK Penabur :
 - Juara 1 : Merchandise Juara 1 + sertifikat penghargaan panitia.
 - Juara 2 : Merchandise Juara 2 + sertifikat penghargaan panitia.
 - Juara 3 : Merchandise Juara 3 + sertifikat penghargaan panitia.

JADWAL PENTING

Tanggal pendaftaran : 10 s/d 17 Juli 2020

Pengunggahan Video Youtube : 10 s/d 17 Juli 2020

Website pendaftaran : <http://it.maranatha.edu/berita/>

Penilaian juri : 18-27 Juli 2020

CONTACT PERSON

Nathanael Liman : (HP/WA : 0811-2235-100)

Yustisiarni G Manao : (HP/WA : 0822-8680-8052)

Roy Paysaoran : (HP/WA : 0818-0913-4107)

