# Creative Video Making

For E-Learning

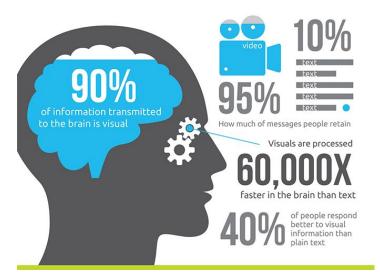
R.A. Dita Saraswati, M.Ds. & I Nyoman Natanael, M.Ds.

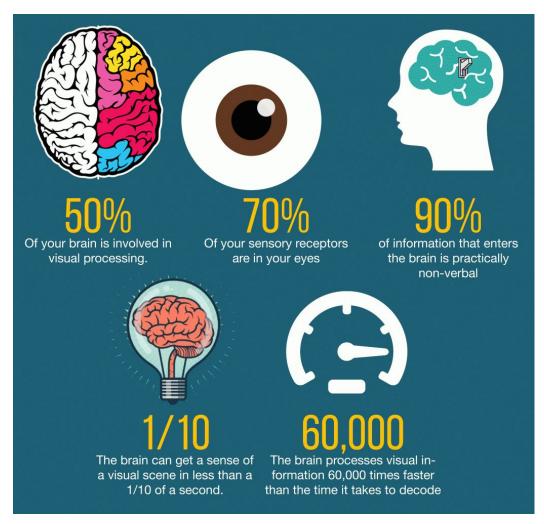


Fenomena Youtuber & Vlogger di Indonesia

# **Mengapa Video**

Audio-Visual



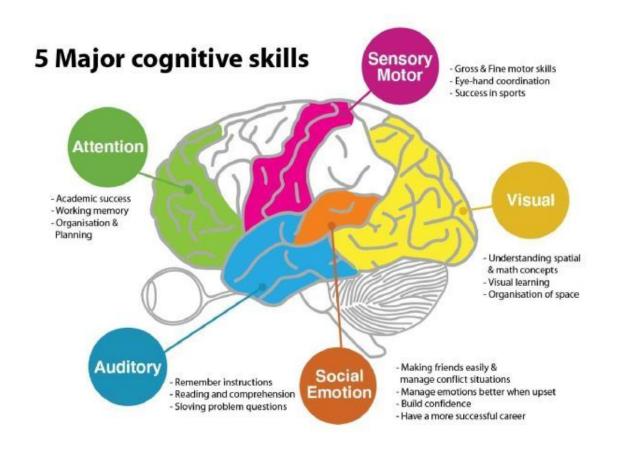


# Video kaitannya dengan Kognitif

Media video yang digunakan dalam proses belajar mengajar memiliki banyak manfaat dan keuntungan, diantaranya adalah **video** merupakan pengganti alam sekitar dan dapat menunjukkan objek yang secara normal tidak dapat dilihat siswa seperti materi proses pencernaan makanan dan pernafasan, video dapat menggambarkan suatu proses secara tepat dan dapat dilihat secara berulang-ulang, video juga mendorong dan meningkatkan motivasi siswa untuk tetap melihatnya.

Bahwa video adalah alat yang dapat menyajikan informasi, memaparkan proses, menjelaskan konsep-konsep yang rumit, mengajarkan keterampilan, menyingkat atau memperlambat waktu dan mempengaruhi sikap.

Azhar Arsyad. (2011). Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada. Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. (2013). Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua. Bogor: Ghalia Indonesia.



# Manfaat menggunakan video sebagai media pembelajaran

## **Tingkat Kognitif**

- Memahami dalam lingkungan bahasa dan konteks budaya.
- mempengaruhi penggunaan kosa kata / memperluas dan memperkaya pengalaman.
- Memberdayakan Memori.
- Menyediakan variasi konten.
- Meningkatkan transfer konten.

## **Tingkat Emosional**

- Mengaktifkan keadaan emosi dan membangkitkan emosi, menangani bagian otak yang berbeda (sistem limbik).
- Memulai minat pada suatu topik.
- Meningkatkan percaya diri.
- Memicu naluri, impuls.
- Meningkatkan daya imajinasi.

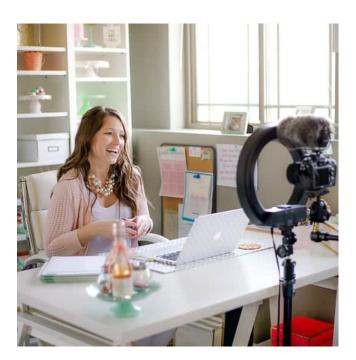


Teknik Pengambilan Gambar

# **Tools**







Menggunakan Camera HP atau Laptop. Menjalankan aplikasi video pada HP atau laptop anda.

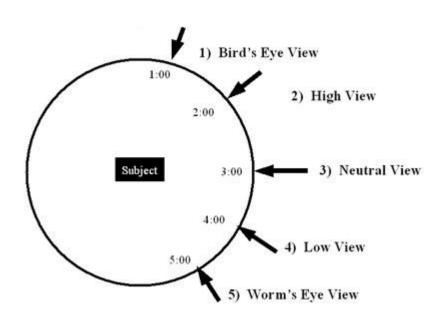






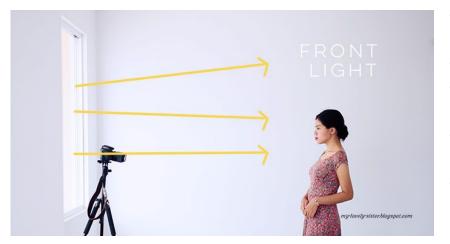


# **Angle & Lighting**





https://www.youtube.com/watch?v=x-gfkXu8Opl



- Perhatikan sudut pengambilan video dan arah cahaya.
- Pastikan cukup cahaya kearah muka anda.
- Jika di dalam ruangan dapat menghadap ke jendela, atau gunakan lampu belajar.
- Perhatikan latar, hindari latar yang terlalu banyak benda. Lebih baik latar tembok atau layar kain.
- Perhatikan ruangan agar senantiasa cukup meredam suara, atau tidak terlalu banyak suara latar.



front light flat 'passport' effect



three quarter light some modelling



side light half a face



back light silhouette

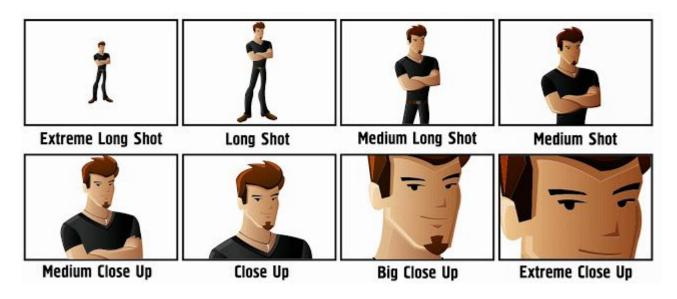


top light eyes in shadow



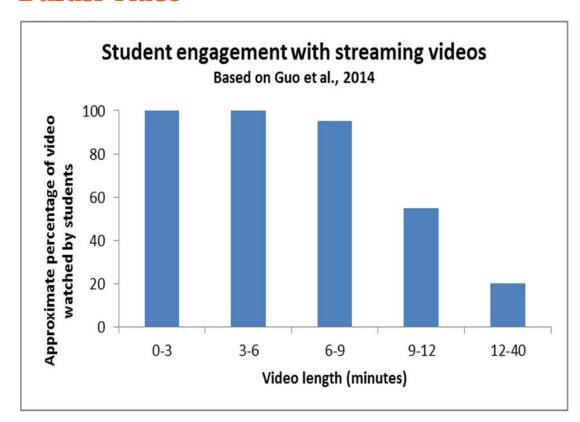
bottom light good for horror film!

## **Camera Shot**



Perhatikan area pengambilan gambar, pastikan jelas ketika sedang memperagakan sesuatu, atau saat and berbicara disarankan menggunakan medium close up.

## **Durasi Video**



Ideal 3 - 6 Menit untuk menjelaskan materi.

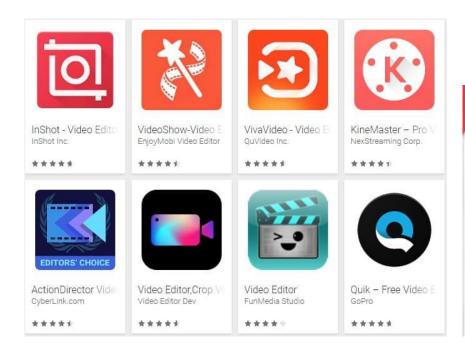
Jika hendak dibuat durasi pendek, bisa dalam beberapa bagian video, setiap video berdurasi 1 menit.

#### Keuntungannya:

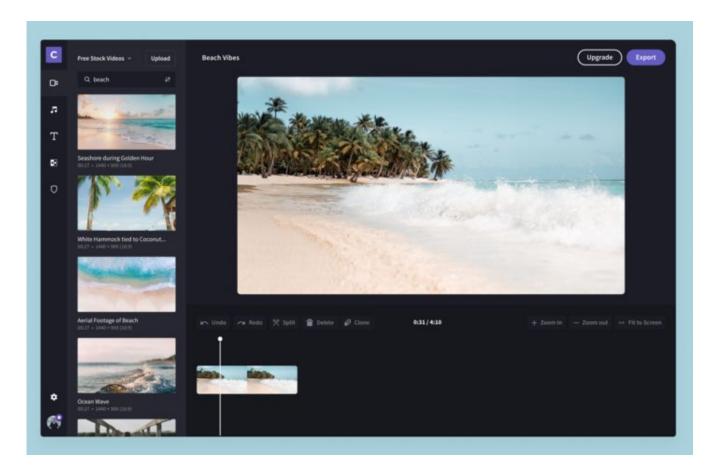
- 1. Mengedit lebih ringan.
- 2. Siswa lebih fokus & tdk gampang bosan.
- 3. Kita dapat berbicara dengan padat dan singkat, cenderung to the point.

# **Editing Sederhana**

Dapat menggunakan aplikasi editing di HP atau aplikasi editing online gratis.



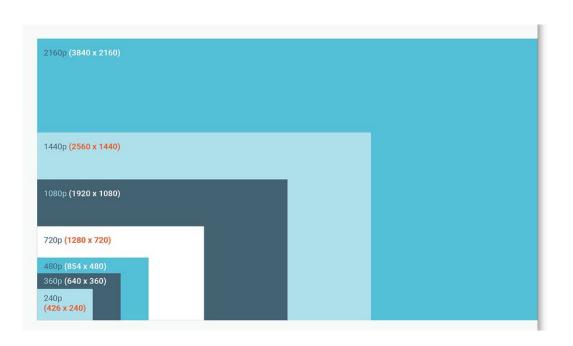




aplikasi editing online gratis.

clipchamp.com

# Pentingnya Size & Format Video

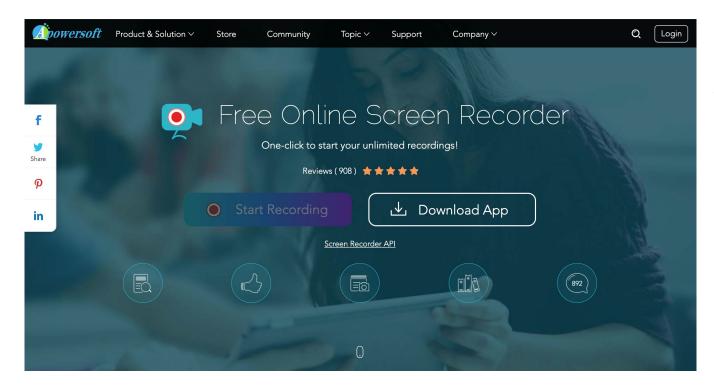




Gunakan MP4, standar untuk HP, computer dan juga jika ingin diupload pada media seperti youtube.

Cukup gunakan 720p atau 1080p jika ingin lebih berkualitas

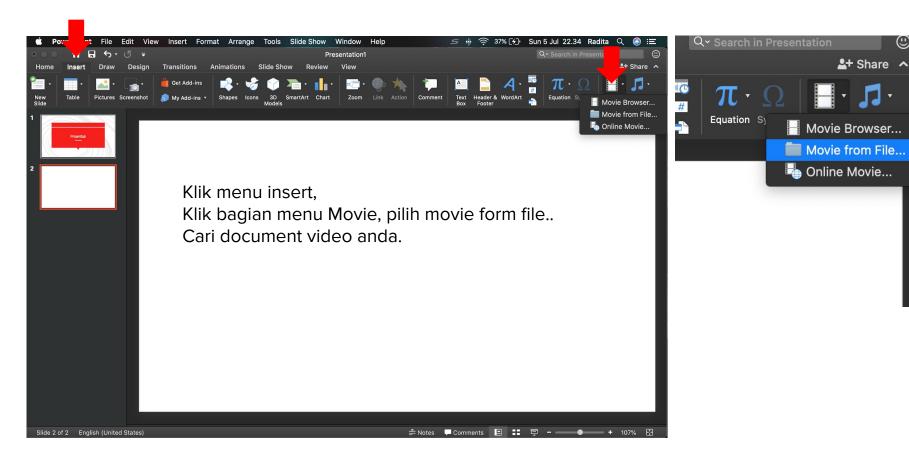
# **Merekam Screen Computer Anda**



Banyak pilihan aplikasi online gratis yang dapat dipilih di web. Artinya anda tidak perlu sulit untuk Instal software pada komp anda.

https://www.apowersoft.com/free-online-screen-recorder

# **Aplikasi pada PPT**



# **Aplikasi pada Channel Youtube**



Youtube Cover Photo Size or Channel banner photo: 2,560 x 1,440 px

**Devices** (images adjust automatically)

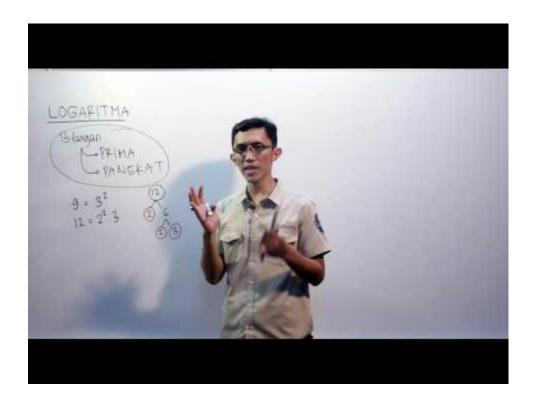
- Tablet Display: 1,855 x 423 px
- Mobile Display: 1,546 x 423 px
- TV Display: 2,560 x 1,440 px
- Desktop Display: 2,560 x 423 px

Video title: up to 100 characters

**Video description**: up to 5 thousand characters

Video dimensions: 2,560 x 1,440 px

# **Contoh Video**



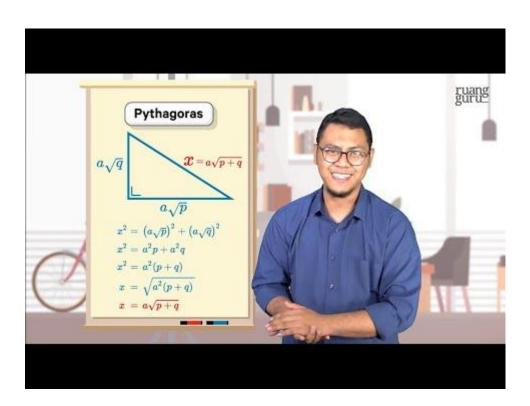
Bimbel Tridaya Hanya menggunakan Video

# **Contoh Video**



Quipper Menggunakan Video & Latar

# **Contoh Video**



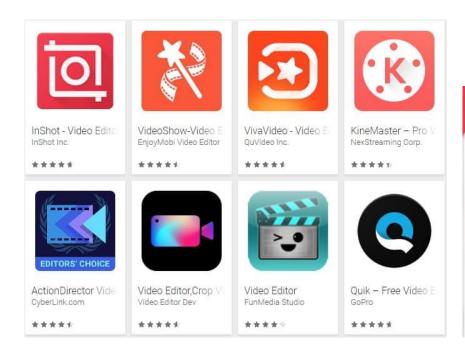
Quipper Menggunakan Video, Latar & Animasi

# **Pembahasan Editing**

I Nyoman Natanael, M.Ds.

# **Editing Sederhana**

Dapat menggunakan aplikasi editing di HP atau aplikasi editing online gratis.





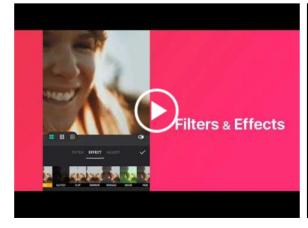
# Editing Sederhana dengan menggunakan Aplikasi InShot



YouTube. Potong dan gabungkan video dengan efek Giltch, tambah musik, filter, efek transisi, teks, stickers, latar blur, dll. Pengedit video terbaik untuk TikTok.

InShot- Aplikasi edit video untuk

Juga sebuah **Pengedit Foto** untuk Instagram. Edit foto dengan gaya dan batas yang berbeda. Tambah filter, teks, stickers, emoji untuk membuat cerita Instagram Anda sendiri.





Terinstal

## **Fitur InShot**

# Editor video keren dengan fitur lengkap

- Pangkas video. Pemangkas & pemotong video pro dan aplikasi pemangkasan video.
- Split video menjadi dua bagian,
   Multi-split video menjadi beberapa klip.
- Kontrol kecepatan video. Percepat video atau tambahkan gerakan lambat. Mulai dari 0,2x hingga 100x!
- Ekspor dalam kualitas HD. Pembuat video gratis & editor video pro vertikal yang mudah digunakan untuk YouTube.
- Tanaman video untuk menghapus tanda air atau bagian yang tidak diinginkan.
- Putar / Balikkan video.

## Musik & Perekam

- Edit video foto dengan lagu. Tambahkan musik Anda untuk video, seperti file mp3 dan format lainnya.
- Mudah untuk sinkronisasi suara dan video, dengan fitur waktu.
- Kontrol volume untuk kedua suara asli video dan mp3 lagu.
- Tambahkan suara Anda sendiri ke video Anda, seperti perekam.
- Terus Perbarui perpustakaan musik sesering mungkin.

## Filter yang indah & >Efek keren

- Aplikasi edit video dengan filter fantastis dan efek glitch sihir.
- Tambahkan filter gaya film ke video dan foto Anda, buat mereka cerita yang luar biasa.
- Inshot pro full effects terbaru. GLITCH, Old TV, FLIP, MIRROR, RGB, GHOST, NOISE...
- Termudah untuk membuat vlog/video yang bergaya dengan InShot efek.
- Sesuaikan kecerahan video, kontras, saturasi, dll. Filter video yang disesuaikan dan efek video.

## Fitur InShot

#### **★ Efek Transisi Video**

- \* Menggabungkan 2 klip dengan menambahkan efek transisi untuk membuat transisi klip video lebih sinematik! Cukup klik sederhana, Anda bisa menjadi master video montase dengan InShot.
- \* Sekarang, 55 transisi tersedia di InShot. Seperti Fade in/out, Glitch, Light, Ghost, Slice ...

## **Teks & Emoji**

- Tambahkan teks & emoji di video dan foto. Berbagai font teks didukung di InShot, dan Anda juga dapat mengunggah font Anda sendiri.
- 1000 stiker dan banyak font cantik yang didukung, perkaya kisah Instagram Anda.
- Dengan fitur waktu, mudah untuk sinkronisasi teks dan emoji dengan video.
- Perlihatkan kutipan, meme, dan terjemahan Anda dengan gaya teks yang berbeda.

## ★ Kontrol Kecepatan Video

- Sesuaikan kecepatan video dengan filter video dan efek video. Pengedit video layar penuh! Gerak Cepat/Lambat dan pemangkas video gratis dan aplikasi pembuat film.
- Percepat video atau tambahkan gerakan lambat.

## Fitur InShot

## Latar Belakang dan Bingkai

- Tambahkan latar belakang blur ke video dan foto Anda.
- Latar belakang berwarna-warni, latar belakang gradien, latar belakang pola ... Didukung! Dan Anda dapat mengunggah foto Anda sendiri sebagai latar belakang!
- Sesuaikan video Anda dalam Rasio Aspek apa pun. Editor video instagram dan Tik Tok yang mudah digunakan.

## Aplikasi Edit Foto dan Kolase Foto

- Banyak tata letak yang stylish. Aplikasi edit foto untuk Instagram story!
- Filter unik & latar belakang berwarna-warni, latar belakang blur.
- Beberapa rasio didukung. Bingkai lucu. meme yang menyenangkan.
- Buat kisah Insta yang luar biasa.

## Bagikan

- 1080P video yang didukung.
- Resolusi output video Disesuaikan
- Berbagi ke aplikasi sosial, seperti Youtube, Tik Tok, Instagram, Facebook, dll.

# Demo Menggunakan Aplikasi InShot

# Where Information Technology Meets Business

Hampir segala lini layanan bisnis telah memanfaatkan Teknologi Informasi. Pemanfaatan perangkat teknologi informasi telah memberikan dampak disrupsi yang luar bi-asa dalam tatanan kehidupan masyarakat di seluruh dunia, yang kita kenal REVOLUSI INDUSTRI 4.0. Masyarakat menjadi sangat tergantung pada keberadaan perangkat Teknologi. Hampir setiap pekerjaan di dunia bisnis saat ini menuntut pengetahuan teknologi. Apa pun bidangnya: akuntansi, marketing, keuangan maupun manajemen pasti membutuhkan pengetahuan yang berhubungan dengan komputer. Dengan semakin bergantungnya bisnis terhadap penggunaan teknologi, maka para ahli yang memiliki ilmu teknologi terapan di dunia bisnislah yang akan menjadi kunci di sebuah perusahaan. Sehingga kebutuhan akan tenaga dan talen dalam bidang mengintegrasi-kan teknologi informasi untuk keperluan dunia bisnis juga melonjak tajam.

Tawaran magang & kerja datang bukan hanya bagi lulusan, tapi saat masih menempuh perkuliahan. Akankah PELUANG EMAS ini dilewatkan?

Untuk menjawab tantangan ini, FIT (Faculty of Information Technology) di Universitas Kristen Maranatha, menerapkan pola pembelajaran berbasis proyek dan kolaborasi. Setiap mata kuliah inti dilengkapi dengan praktikum yang terintegrasi dengan teori, dan diupayakan ada studi kasus berbasis problem dalam kelompok kerja, yang menghasilkan solusi di akhir sesi perkuliahan dalam setiap semesternya.

Mari bergabung meraih PELUANG EMAS, di Era Digital 4.0 bersama kami.

Jadilah seorang Sarjana DIGITAL BUSINESS.
Where Information Technology Meets Business:

Data Analyst dan Business Intelligence

Enterprise Information System Digital Business Development & Management

Technopreneurship

Dapatkan info pendaftaran:

Web: https://pmb.maranatha.edu/ Hotline: (022) 2006543
Email: cs@maranatha.edu WA: 081112006543

Terima kasih dan semoga menjadi inspirasi bagi Sahabat FIT, peraih masa depan gemilang.





Fakultas Teknologi Informasi Program Studi Sarjana Sistem Informasi

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia **E-mail:** cs@maranatha.edu | **Hotline:** (022) 200 6543 | **WA**: 08111 200 6543









PROGRAM STUDI SARJANA

# SISTEM INFORMASI



#### **DIGITAL BUSINESS**

Mengutamakan ilmu dan teknologi terapan termutakhir di empat bidang:

Business Intelligence, Digital Marketing, Technopreneurship, dan Enterprise Resource Planning



Gelar Akademik: S.Kom. (Sarjana Komputer)

Jumlah Kredit:Masa Studi:144 SKS4 tahun

#### **KOMPETENSI**

- > Data Analyst and Business Intelligence
- > Enterprise Information System
- > Digital Business Development & Management

#### KONSENTRASI

- > Enterprise Application Development
- Enterprise Resource Planning (Supply Chain, Human Resource, Finance, Project Management)
- > Data Analytics & Business Intelligence
- > Technopreneurship (Digital Business) & Digital Marketing

#### FAST TRACK PROGRAM

Menyelesaikan masa studi selama 5 tahun dengan <mark>meraih</mark> gelar Sarjana dan Magister

Berkesempatan untuk memiliki **sertifikasi internasional** bidang ERP (SAP Consultant), *Information Security* (CEH), *Data Analytics* (Tableau & Google) dan *Digital Marketing* (CDM)

#### **KERJA SAMA**

Institusi dan vendor di tingkat nasional maupun internasional (Cisco Academy, Oracle Academy dan EC-Council Academia)

#### **PILIHAN KARIER**

E-Commerce Developer, Startup/Digital Business Owner | Digital Marketeer | Business Analyst | ERP Specialist | Consultant | Information System Auditor | Business Intelligence Engineer | Software Quality Assurance







Fakultas Teknologi Informasi Program Studi Sarjana Teknik Informatika

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia **E-mail:** cs@maranatha.edu | **Hotline:** (022) 200 6543 | **WA**: 08111 200 6543











# TEKNIK INFORMATIKA



# CYBERNETICS SOLUTIONS: BRIDGING IT AND SOCIETY

Pembelajaran seimbang antara konseptual dan praktik di laboratorium agar siap berkarya secara maksimal di dunia kerja atau usaha



Gelar Akademik: S.Kom. (Sarjana Komputer)

Jumlah Kredit: 144 SKS

Masa Studi:

4 tahun

#### KONSENTRASI

- Data Analyst
- > Network and Security Architect
- > Multimedia and Game Developer

Proses pembelajaran berfokus terhadap pengembangan software dan ilmu computer science, untuk mengasah kemampuan dalam bidang:

IT Solutions - Independent Software Vendor - System Analyst

#### **FAST TRACK PROGRAM**

Menyelesaikan masa studi selama 5 tahun dengan **meraih gelar Sarjana dan Magister** 

#### KURIKULUM DAN SERTIFIKASI BERTARAF INTERNASIONAL

(Oracle Academy, CISCO Academy, EC-Council Academia, Red Hat Academy, MikroTik Academy, SAP University Partnership Program, Google Android)



#### KERJA SAMA INDUSTRI

Kerja sama dengan industri berskala nasional maupun internasional (GDP Labs, Blibli.com, Medion, OCBC NISP, WIT, Geekseat, dan Agate)

#### **PILIHAN KARIER**

Technopreneur | IT Solution Architect | Network Engineer | Chief Technology Officer (CTO) | Data Analyst | Mobile Developer | Net Developer | Java Developer | Web Developer | Intelligent System Developer



PMB 20/21

# PROMO MAGISTER ILMU KOMPUTER



## Dengan syarat:

- 1. Alumni Universitas Kristen Maranatha IPK min 3.25
- 2. Non-alumni Universitas Kristen Maranatha IPK min 3.50

Pendaftaran online melalui

pmb.maranatha.edu









# DESAIN KOMUNIKASI VISUAL



Fakultas Seni Rupa dan Desain

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia Telp: (022) 200 3450, ext. 7272/7373 | Hotline: (022) 200 6543 | Fax: (022) 201 5154 | E-mail: cs@maranatha.edu



Universitas Kristen Maranatha Official



@ukm\_official



@maranatha







in Universitas Kristen Maranatha

# DESAIN KOMUNIKASI VISUAL



Gelar Akademik: Jumlah Kredit: Masa Studi:

S.Sn. (Sarjana Seni)

**144** sks

4 tahun



#### **PILIHAN KARIER**

Desainer Visual Media Periklanan | Desainer Divisi Kreatif Perusahaan | Art Director dan Creative Director | Graphic Designer | Ilustrator | Komikus | Animator | Fotografer dan Videografer | Desainer Brand Fashion | Visual Merchandiser | Fashion Fotografer | Konseptor Game | Desainer Karakter | Pemodel 3D

#### **KONSENTRASI**

Desain Grafis | Kreatif Periklanan | Fashion Grafis | Game Grafis

#### MATA KULIAH UNGGULAN

- Mayor Konsentrasi, proyek perkuliahan yang bersifat kolaboratif dengan Program Studi S-1 Desain Interior
- Mata Kuliah Elektif: Kebudayaan Tiongkok, Komik, Portofolio, Motion Graphic, Animasi & Videografi



#### Student Exchange

Dilengkapi dengan laboratorium dan ruang khusus untuk

> Universiti Sains Malaysia

konsentrasi masing-masing

Pertama di Kota Bandung

- > Guangxi Arts University
- > Hebei Normal University
- > Keimyung University



#### Kerja Sama dengan Industri

Di dalam maupun luar negeri seperti Inspidea Malaysia, Sangnila Art Academy Singapura, untuk kerja praktik dan penyaluran tenaga lulusan, juga didukung oleh asosiasi profesi untuk pelatihan bersertifikat.

#### PROGRAM STUDI SARJANA

# **ARSITEKTUR**



DESIGN, DEVELOPMENT, AND ENTREPRENEURSHIP

Gelar Akademik: S.Ars. (Sarjana Arsitek)

Jumlah Kredit:

Masa Studi:

**144** SKS

4 tahun

#### **KONSENTRASI**

› Architectural Design

Memiliki keterampilan dalam membuat perencanaan dan perancangan lingkungan lewat identifikasi dan analisa yang tepat

Property Development

Melihat potensi dan peluang pengembangan lingkungan binaan agar dapat menciptakan produk arsitektur yang strategis

Creative Entrepreneurship

Mampu bekerja secara mandiri, berwawasan bisnis, dan memiliki sikap serta semangat kewirausahaan kreatif

#### SEMI PRIVATE STUDIO

Dengan kelas yang dibatasi maksimal 12 mahasiswa, pembelaiaran akan lebih fokus dan efektif

#### **REAL PROJECT BASIS**

Proyek yang dibuat berbasis kejadian nyata sehinggi danat direalisasikan



#### **OVERSEAS STUDY**

Kesempatan untuk membuka wawasan studi banding ke negara lain

#### **FASILITAS**

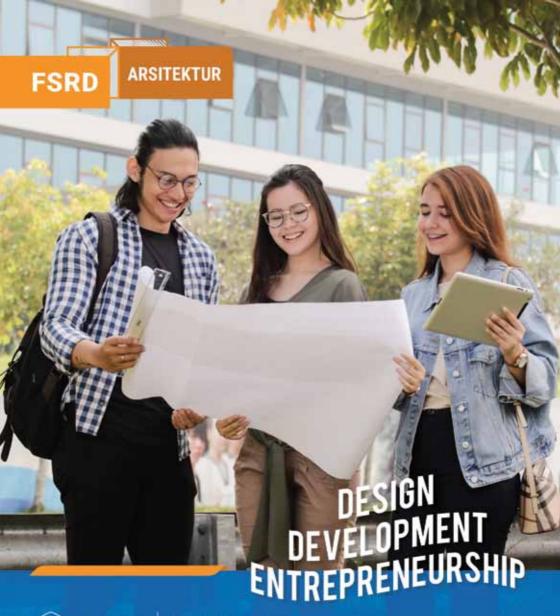
Perpustakaan Material Bangunan | Workshop 3D | Laboratorium Konstruksi dan Material | Laboratorium Fisika Bangunan | Laboratorium Parametric Modeling

#### **KERJA SAMA**

Kota Baru Parahyangan | Pramestha | Matahari Land | Guangxi Arts University | Big Group | China University of Technology | ICCIS

#### **PILIHAN KARIER**

Arsitek Mandiri | Perencana Kawasan | Kontraktor | Project Manager | Site Manager | Marketing Property





Fakultas Seni Rupa dan Desain Program Studi Sarjana Arsitektur

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia E-mail: cs@maranatha.edu | Hotline: (022) 200 6543 | WA : 08111 200 6543









maranatha (O) Liniversitas Kristen Maranatha

pmb.maranatha.edu





# DESAIN INTERIOR



Fakultas Seni Rupa dan Desain

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia

Telp: (022) 200 3450, ext. 7272/7373 | Hotline: (022) 200 6543 | Fax: (022) 201 5154 | E-mail: cs@maranatha.edu



Universitas Kristen Maranatha Official



@ukm\_official



@maranatha







Universitas Kristen Maranatha

# DESAIN INTERIOR



Gelar Akademik: Jumlah Kredit: Masa Studi:

S.Sn. (Sarjana Seni)

**144** sks

4 tahun





#### PILIHAN KARIER

Konsultan Desain Interior | Kontraktor Desain Interior | Desainer Furniture | Interior Design Entrepreneur | Space Planner | Konsultan Lighting Design | Konsultan Feng Shui | Interior 3D Illustrator | Visual Merchandiser

#### MATA KULIAH UNGGULAN

- Studio Desain Interior kolaborasi dengan
   Desain Komunikasi Visual
- Mata Kuliah Elektif: Feng Shui, Proyek Manajemen Rumah Tinggal, Proyek Manajemen Komersial, Pemasaran dan Perdagangan untuk Produk Interior
- Mata kuliah Minor: Minor Desain Komunikasi Visual, Minor Seni Rupa Murni, Minor Fashion Design



Join Degree 2+2

Dengan Program Studi Desain Interior, China University of Technology, Taiwan



#### Kurikulum Spesifik

Dilengkapi fasilitas *Workshop* Pertukangan, Perpustakaan Material, dan Peralatan Praktik Desain Tata Cahaya.



# SENI RUPA MURNI



Fakultas Seni Rupa dan Desain

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia

Telp: (022) 200 3450, ext. 7272/7373 | Hotline: (022) 200 6543 | Fax: (022) 201 5154 | E-mail: cs@maranatha.edu



Universitas Kristen Maranatha Official



@ukm\_official



@maranatha







Universitas Kristen Maranatha

# SENI RUPA MURNI



Gelar Akademik: Jumlah Kredit: Masa Studi:

S.Sn. (Sarjana Seni)

**144** SKS

4 tahun



#### PILIHAN KARIER

Seniman | Illustrator | Pengajar Sanggar Seni Rupa | Pemilik Sanggar Seni Rupa | Penulis Seni Rupa | Kritikus Seni Rupa | Kurator Seni Rupa | Asisten Kurator Museum | Kepala Kurator Museum | Exhibit Designer | Art Event Organizer | Pemilik Galeri | Direktur Galeri | Graphic Artist | Art Manager | Art Consultant | Art Therapist | Make-up Artist | Tattoo Artist | Decorator | Body Painter | Artist Agent | Desainer Panggung | Art Restorator | Art Dealer | Pemilik/Pengelola Art Space | Pemilik Artshop | Staf Ahli Balai Lelang Seni Rupa | Art Historian | Mural Artist

#### KONSENTRASI

Seni Lukis

#### MATA KULIAH UNGGULAN

- » Digital Painting
- > Art Exploration
- Fantastic Art
- › Life Painting
- > Public Art

- > Lukis Wastra
- Lukis Kaca
- > Chinese Calligraphy
- > Chinese Painting



#### Pameran Kolaborasi

Setiap akhir semester dengan jejaring nasional dan internasional (Guangxi Normal University, China; Kyoritsu Woman University, Jepang).



Kurikulum berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia





# D-III SENI RUPA DAN DESAIN

KONSENTRASI DESAIN BUSANA DAN MODE



Fakultas Seni Rupa dan Desain

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia

Telp: (022) 200 3450, ext. 7272/7373 | Hotline: (022) 200 6543 | Fax: (022) 201 5154 | E-mail: cs@maranatha.edu



Universitas Kristen Maranatha Official



@ukm\_official



@maranatha







Universitas Kristen Maranatha

# D-III SENI RUPA & DESAIN



Masa Studi: Gelar Vokasi: Jumlah Kredit:

A.Md.Sn. (Ahli Madya Seni)

116 SKS

3 thn





#### PILIHAN KARIER

- > Fashion Designer
- > Fashion Stylist
- > Fashion Illustrator
- Desainer Sepatu
- › Desainer Perhiasan

#### KONSENTRASI

Desain Busana dan Mode

#### MATA KULIAH UNGGULAN

- > Sewing and Pattern
- > Fashion Design Studio
- Footwear Design (Desain Alas Kaki)
- Metal Jewelery Design
- › Fotografi Busana dan Mode
- › Desain Busana dan Mode Berkelanjutan



#### From Head to Toe

Mengajarkan ilmu dan keterampilan fashion design dasar sampai dengan mahir dalam pembuatan busana beserta aksesori pendukung lainnya seperti headpiece, perhiasan, tas, dan sepatu.



#### Biaya Terjangkau

Dibandingkan dengan sekolah mode swasta lain di Indonesia.