

# WEBINAR SERIES **FIT & FSRD**

*untuk Guru Sekolah Yahya dan Binaan Bebras*

8 Juli  
2020

Interactive Animation



Daniel J. Surjawan, S.Kom., M.T.



Ir. Teddy Marcus Z., M.T.

Via aplikasi  zoom



# Interactive Animation

oleh :

Daniel Jahja Surjawan & Teddy Marcus Zakaria

Product Information



Subscription Product

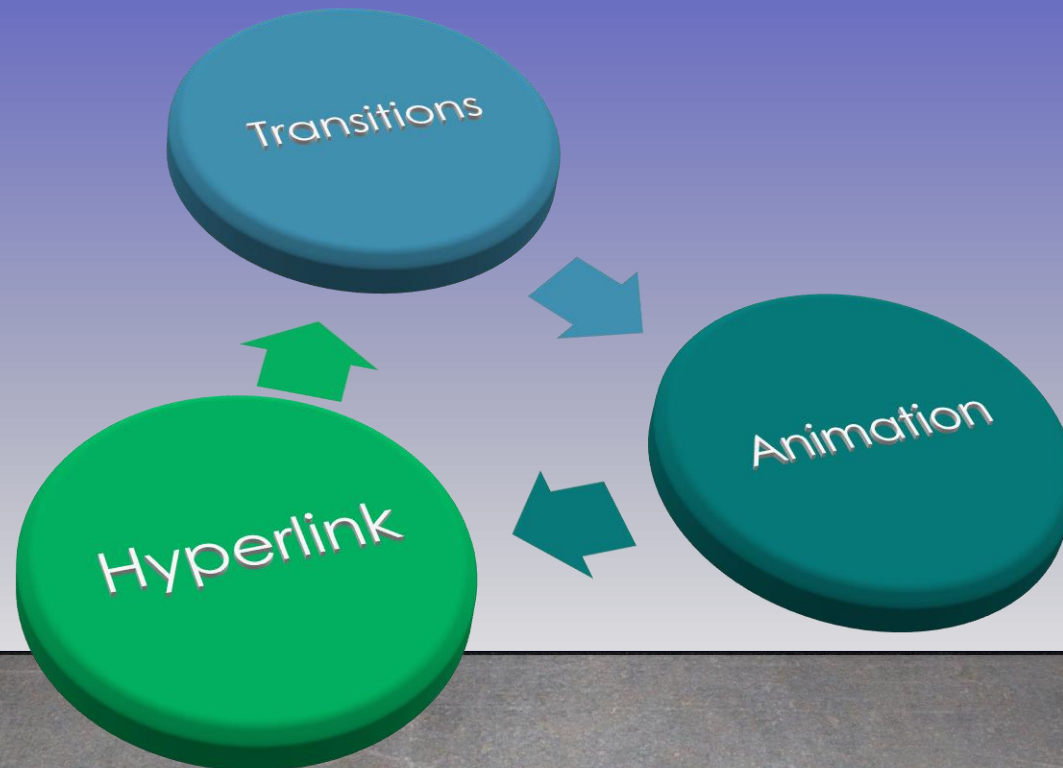
Microsoft Office 365 ProPlus

# Transition, Animation, Hyperlink

Transitions : Subtle, Exciting, Dynamic Content

Animations, Add Animation : Entrance, Emphasis, Exit, Motion Path

Hyperlink & Trigger



# Membuat Presentasi



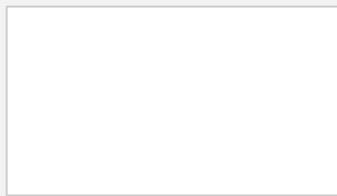
- ←
- Home
- New**
- Open
- Info
- Save
- Save As
- Print
- Share
- Export
- Close
- Account
- Feedback
- Options

## New

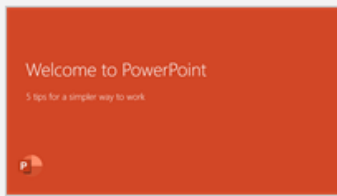


Search for online templates and themes 

Suggested searches: [Presentations](#) [Themes](#) [Education](#) [Charts](#) [Diagrams](#) [Business](#) [Infographics](#)



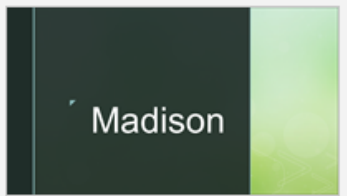
Blank Presentation



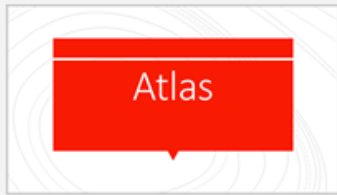
Welcome to PowerPoint



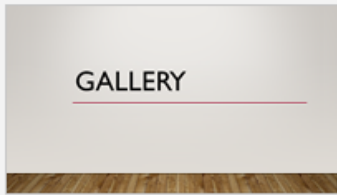
Bring your presentations to lif...



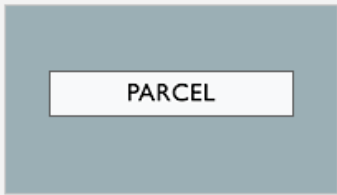
Madison



Atlas



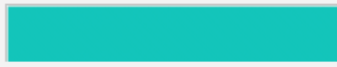
Gallery



Parcel

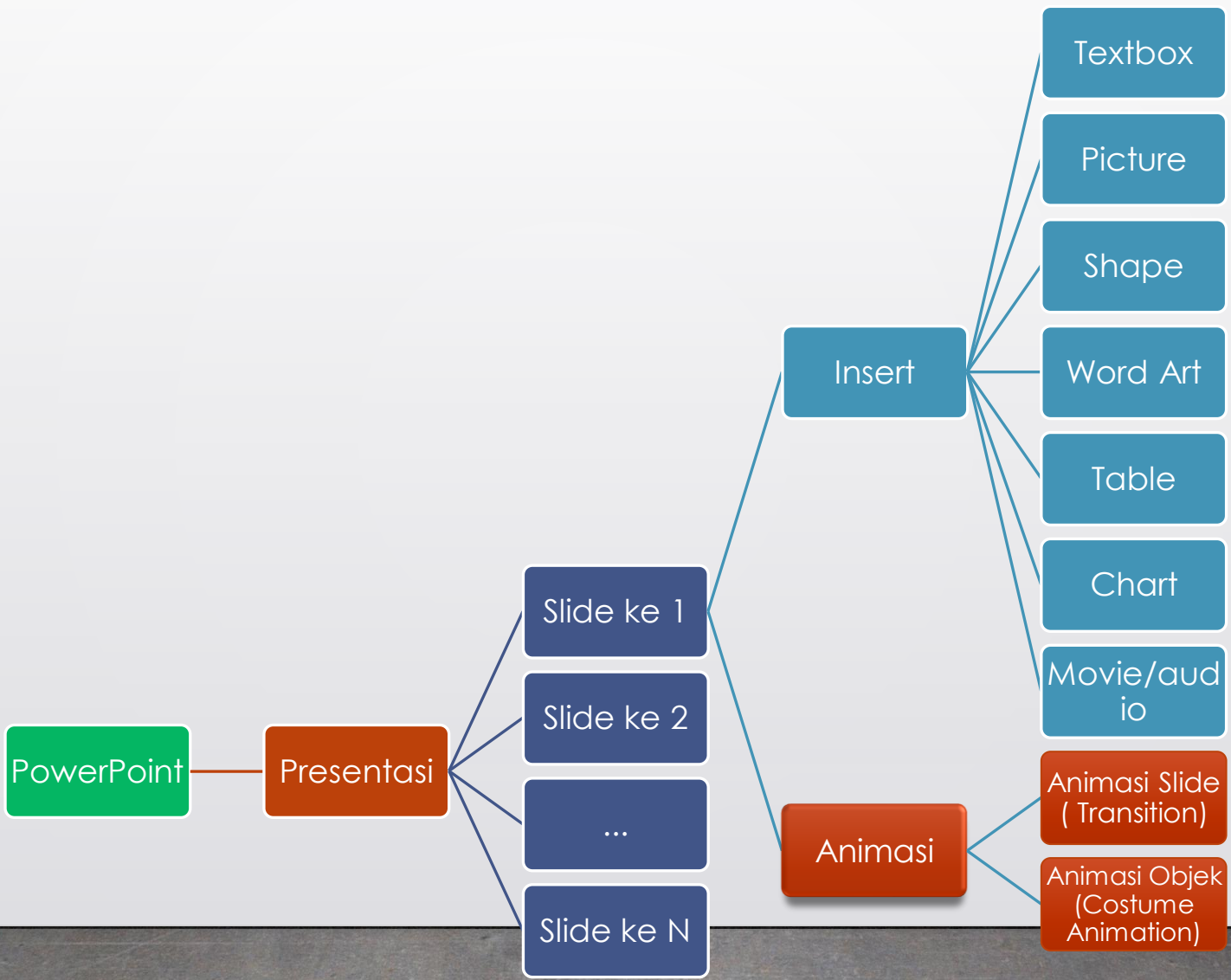


Wood Type





# Struktur Presentasi di Power Point
















# Transitions






























Webinar - Interactive Animation

Home Insert Design **Transitions** Animations Slide Show Review View Help Search








**Subtle**

 None	 Morph	 Fade	 Push	 Wipe	 Split	 Reveal	 Cut	 Random Bars	 Shape
 Uncover	 Cover	 Flash							

**Exciting**

 Fall Over	 Drape	 Curtains	 Wind	 Prestige	 Fracture	 Crush	 Peel Off	 Page Curl	 Airplane
 Origami	 Dissolve	 Checkerboard	 Blinds	 Clock	 Ripple	 Honeycomb	 Glitter	 Vortex	 Shred
 Switch	 Flip	 Gallery	 Cube	 Doors	 Box	 Comb	 Zoom	 Random	

**Dynamic Content**

 Pan	 Ferris Wheel	 Conveyor	 Rotate	 Window	 Orbit	 Fly Through			
---	--	--	--	--	---	---	--	--	--

# Animations

## Entrance

Cara objek masuk ke dalam slide

## Emphasis

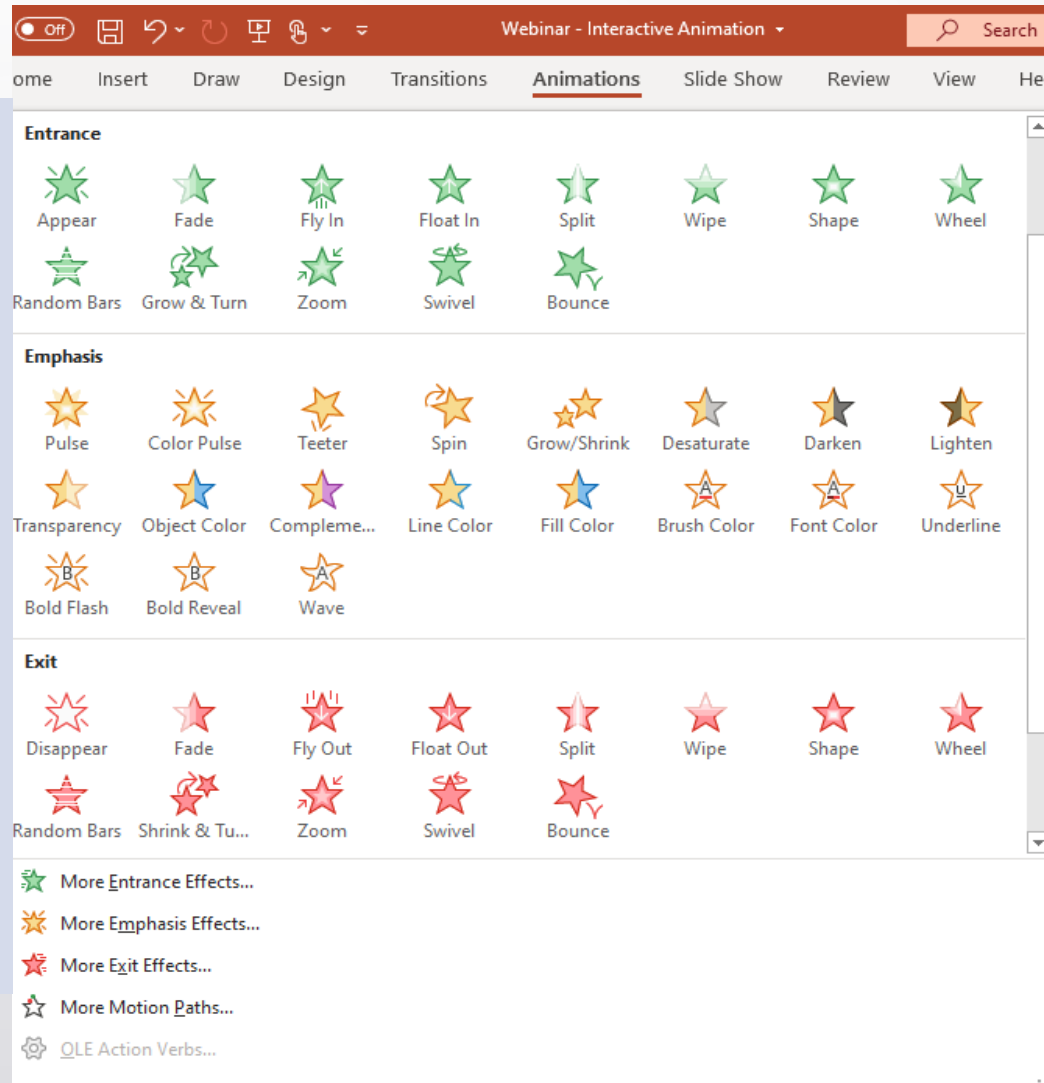
Memberi penekanan agar objek tersebut menjadi perhatian

## Exit

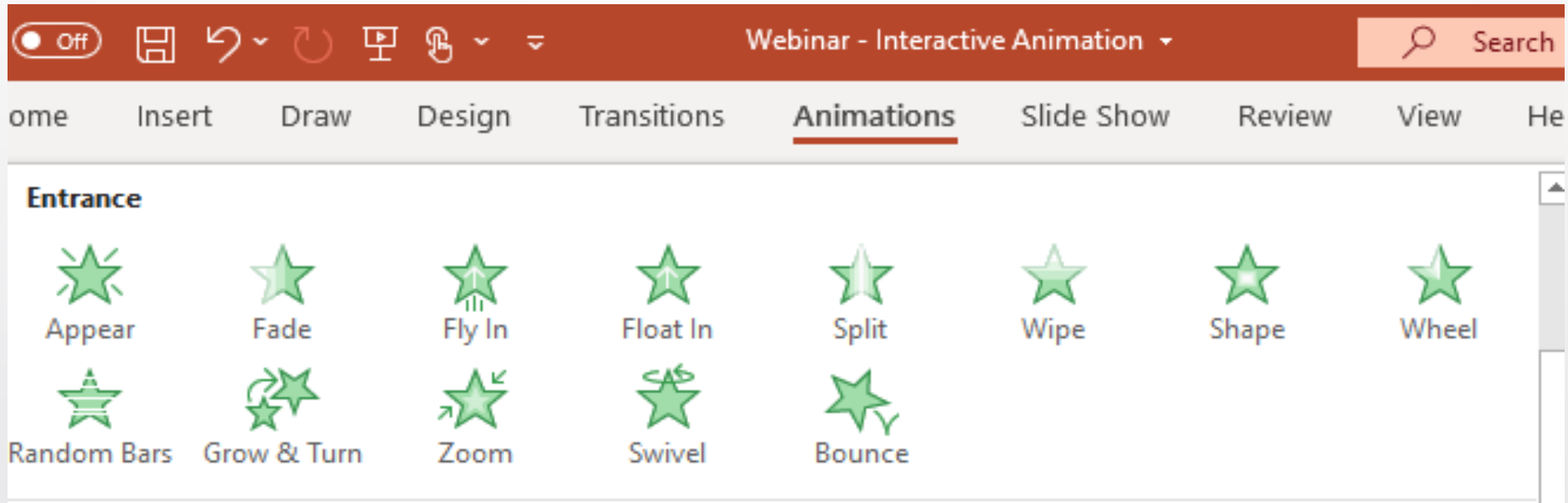
Cara objek keluar dari slide

## Motion Path

Menggerakkan objek menurut lintasan tertentu



# Animations : Entrance



1. Appear

2. Fade

3. Fly In

4. Float In

5. Split

6. Wipe

7. Shape

8. Wheel

9. Random Bars

10. Grow & Turn

11. Zoom

12. Swivel

13. Bounce



# Animations : Emphasis

## Emphasis



Pulse



Color Pulse



Teeter



Spin



Grow/Shrink



Desaturate



Darken



Lighten



Transparency



Object Color



Compleme...



Line Color



Fill Color



Brush Color



Font Color



Underline



Bold Flash



Bold Reveal



Wave

1. Pulse

2. Color Pulse

3. Teeter

4. Spin

5. Grow/Shrink

6. Desaturate

7. Darken

8. Lighten

9. Transparency

10. Object Color

11. Complement

12. Line Color

13. Fill Color



14. Brush Color

15. Font Color

16. Underline

17. Bold Flash

18. Bold Reveal

19. Wave

# Animations : Exit

## Exit



Disappear



Fade



Fly Out



Float Out



Split



Wipe



Shape



Wheel



Random Bars



Shrink & Tu...



Zoom



Swivel



Bounce

1. Disappear

2. Fade

3. Fly Out

4. Float Out

5. Split

6. Wipe

7. Shape

8. Wheel

9. Random Bars

10. Shrink & Turn

11. Zoom

12. Swivel

13. Bounce

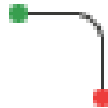
## Motion Paths



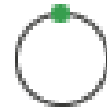
Lines



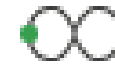
Arcs



Turns



Shapes



Loops



Custom Path

 More Entrance Effects...

 More Emphasis Effects...

 More Exit Effects...

 More Motion Paths...

 OLE Action Verbs...

# Animations : Motion Paths : Lines



# Animations : Motion Paths : Arcs



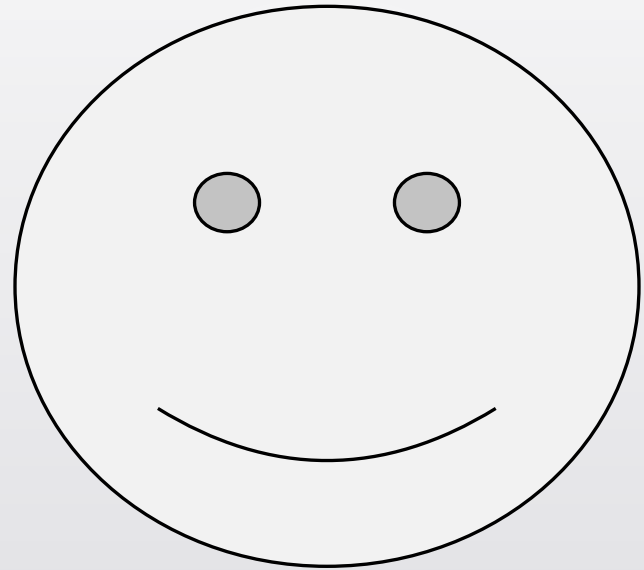


# Animations : Motion Paths : Turns



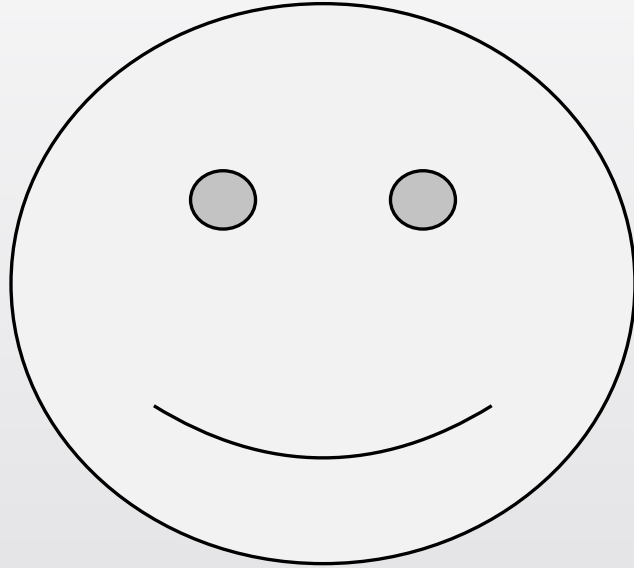


# Animations : Motion Paths : Shapes





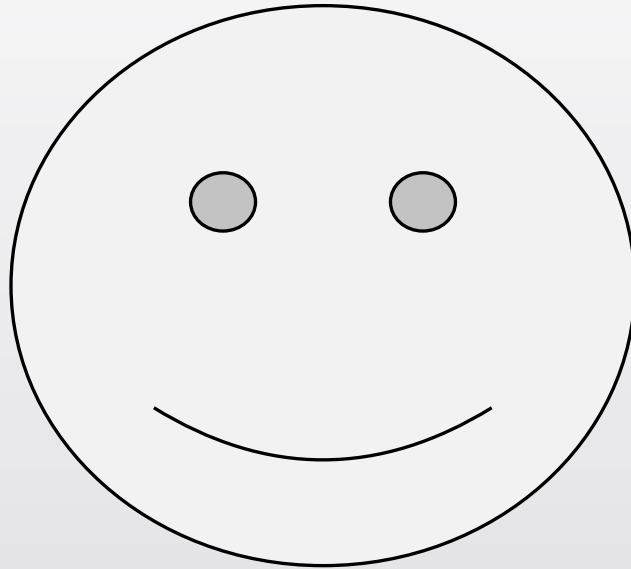
# Animations : Motion Paths : Shapes







# Animations : Motion Paths : Shapes



# Animations : More Effect



## Exit



Disappear



Fade



Fly Out



Float Out



Split



Wipe



Shape



Wheel



Random Bars



Shrink & Tu...



Zoom



Swivel



Bounce



More Entrance Effects...



More Emphasis Effects...



More Exit Effects...



More Motion Paths...



QLE Action Verbs...



# Animations : More Entrance Effect

- More Entrance Effects...
- More Emphasis Effects...
- More Exit Effects...
- More Motion Paths...
- OLE Action Verbs...

? X

**Change Entrance Effect**

<b>Basic</b>	
<b>Appear</b>	Blinds
Box	Checkerboard
Circle	Diamond
Dissolve In	Fly In
Peek In	Plus
Random Bars	Split
Strips	Wedge
Wheel	Wipe
<b>Subtle</b>	
Expand	Fade
Swivel	Zoom
<b>Moderate</b>	
Basic Zoom	Center Revolve
Compress	Float Down
Float Up	Grow & Turn
Rise Up	Spinner
Stretch	

Preview Effect **OK** Cancel

# Animations : More Emphasis Effect

- More Entrance Effects...
- More Emphasis Effects...
- More Exit Effects...
- More Motion Paths...
- Action Verbs...

Change Emphasis Effect

<b>Basic</b>	
Fill Color	Font Color
Grow/Shrink	Line Color
Spin	Transparency
<b>Subtle</b>	
Bold Flash	Brush Color
Complementary Color	Complementary Color 2
Contrasting Color	Darken
Desaturate	Lighten
Object Color	Pulse
Underline	
<b>Moderate</b>	
Color Pulse	Grow With Color
Shimmer	Teeter
<b>Exciting</b>	
Blink	Bold Reveal
Wave	

Preview Effect

# Animations : More Exit Effect



- More Entrance Effects...
- More Emphasis Effects...
- More Exit Effects...
- More Motion Paths...
- Action Verbs...

Change Exit Effect ? X

Basic	
Blinds	Box
Checkerboard	Circle
Diamond	Disappear
Dissolve Out	Fly Out
Peek Out	Plus
Random Bars	Split
Strips	Wedge
Wheel	Wipe

Subtle	
Contract	Fade
Swivel	Zoom






  

Moderate	
Basic Zoom	Center Revolve
Collapse	Float Down
Float Up	Shrink & Turn
Sink Down	Spinner
Stretchy	

Preview Effect



















# Animations : More Motion Effect

















-  More Entrance Effects...
-  More Emphasis Effects...
-  More Exit Effects...
-  More Motion Paths...
-  OLE Action Verbs...

Change Motion Path ? X

Basic

 4 Point Star	 5 Point Star
 6 Point Star	 8 Point Star
 Circle	 Crescent Moon
 Diamond	 Equal Triangle
 Football	 Heart
 Hexagon	 Octagon
 Parallelogram	 Pentagon
 Right Triangle	 Square
 Teardrop	 Trapezoid

Lines\_Curves

 Arc Down	 Arc Left
 Arc Right	 Arc Up
 Bounce Left	 Bounce Right
 Curvy Left	 Curvy Right
 Decaying Wave	 Diagonal Down Right
 Diagonal Up Right	 Down
 Funnel	 Heartbeat

Preview Effect

- **On Click:** Animasi dimulai dengan mengklik sembarang tombol
- **With Previous:** Animasi dimulai bersamaan dengan animasi sebelumnya (otomatis)
- **After Previous:** Animasi dimulai setelah dengan animasi sebelumnya (otomatis)



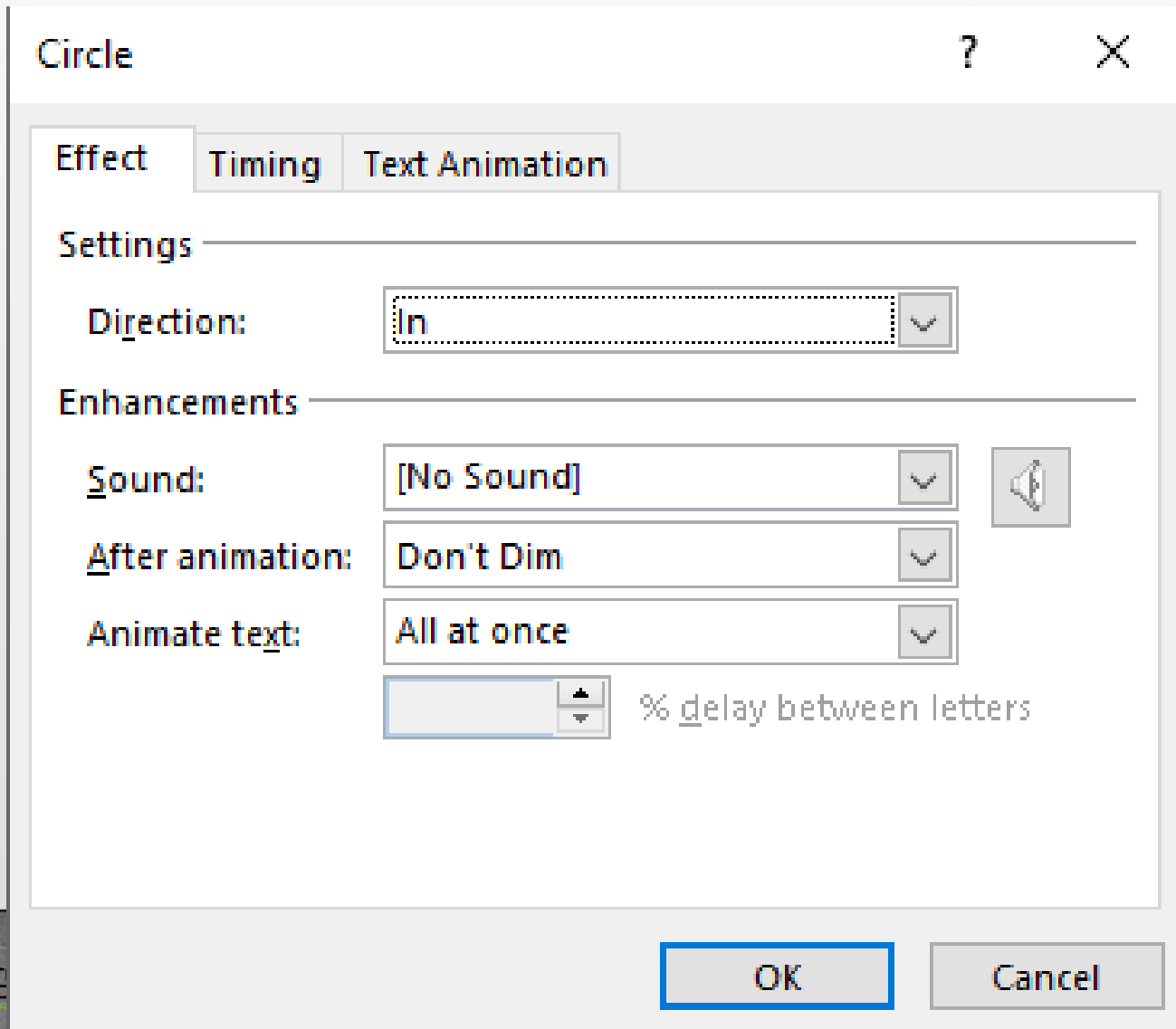
Start On Click

Start With Previous



Start After Previous

# Effect, Timing, Text Animation





# Effect, Timing, Text Animation

Circle ? X

Effect Timing Text Animation

Start: On Click

Delay: 0 seconds

Duration: 2 seconds (Medium)

Repeat: (none)

Rewind when done playing

Triggers

OK Cancel

# Effect, Timing, Text Animation

Circle ? X

Effect Timing **Text Animation**

Group text: As One Object ▾

Automatically after 0 seconds

Animate attached shape

In reverse order

OK Cancel



UNIVERSITAS  
KRISTEN  
MARANATHA

# SmartArt





**LEARNING**

# INTERACTIVE ANIMATION

Daniel Jahja  
Teddy Marcus Zakaria



# ANIMASI INTERAKTIF

Kita dapat menggunakan fasilitas berikut :

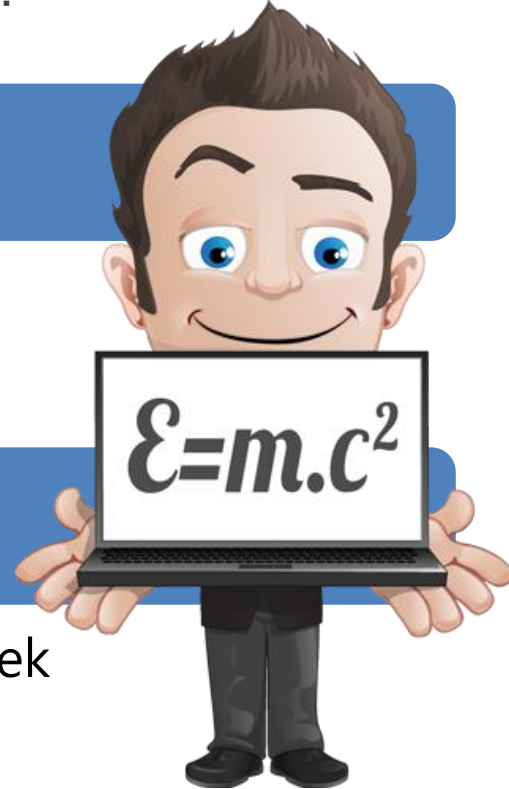
## Hyperlink

- Loncat ke halaman tertentu
- Memanggil program/dokumen lain

## Trigger



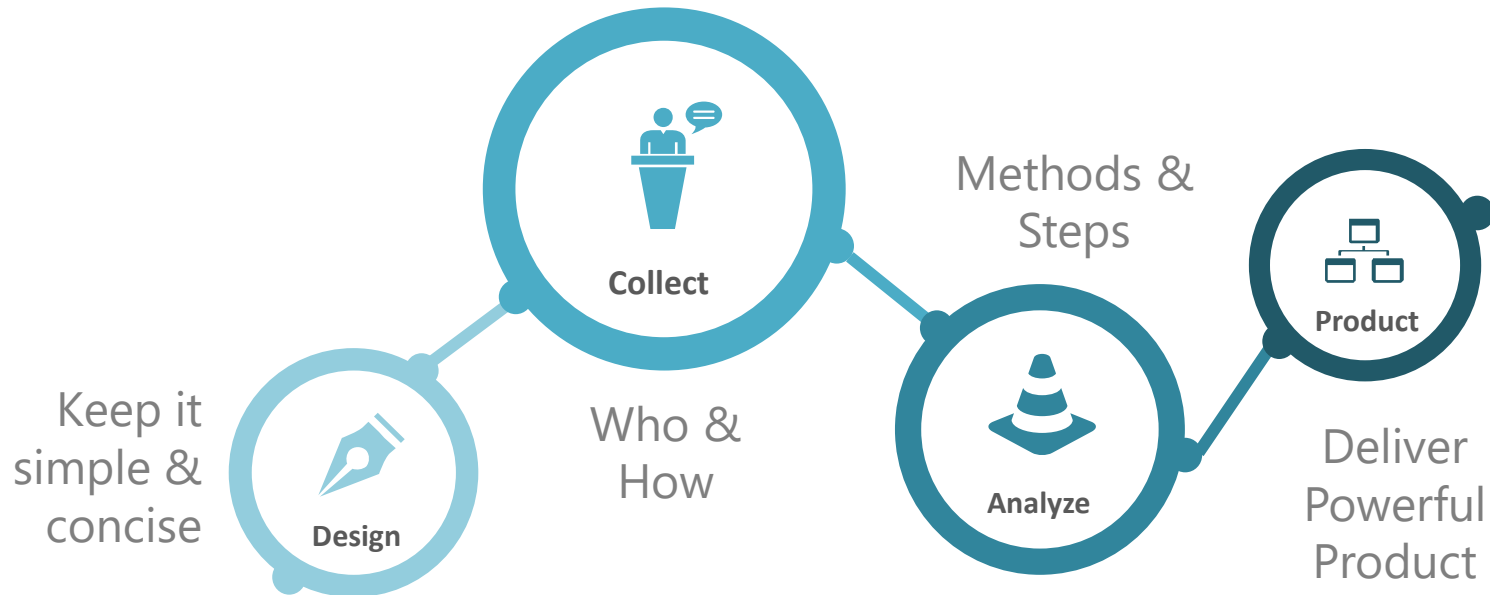
- Menjalankan animasi melalui klik objek



# CONTOH 1 : ANIMATION

# Buat Survei & Dapat Jawaban

Berangkat dari Desain Survei, Kumpulkan Data, Analisa, Promosi Produk/Layanan



## Trigger an animation effect

Trigger a PowerPoint animation effect to play at the beginning of an audio or video clip, or even while audio or video plays. You can also trigger an animation effect to start when you click the shape or object that will be animated.

# CONTOH 2 : INTERACTIVE ANIMATION



# Home working and staying healthy



Apa yg dia tonton ?

Suhu 21-25 oC  
Idealnya 22 oC

Tumbuhan mengurangi radiasi komputer

Badan menyandar tegak

Biarkan udara segar masuk melalui jendela, dan cahaya matahari masuk

Navigating your home

Click on the points for more information

# Home working and staying healthy



Back to the  
main screen



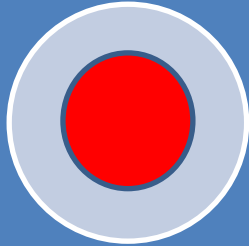
Click on the points for more information



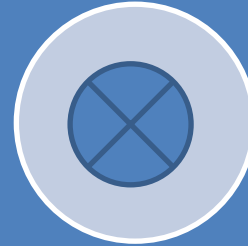


UNIVERSITAS  
KRISTEN  
**MARANATHA**

# SKENARIO



1. Saat klik pada titik Jendela:  
**Munculkan Textbox** “Biarkan udara segar masuk melalui jendela, dan cahaya matahari masuk”



2. Saat klik pada Textbox : **Hilangkan Textbox** “Biarkan udara segar masuk melalui jendela, dan cahaya matahari masuk”



# SKENARIO LENGKAP

1. Saat klik pada titik Jendela: Munculkan Textbox “Biarkan udara segar masuk melalui jendela, dan cahaya matahari masuk”
2. Saat klik pada Textbox : Hilangkan Textbox “Biarkan udara segar masuk melalui jendela, dan cahaya matahari masuk”
  
3. Saat klik pada titik Suhu : Munculkan Textbox “Suhu 21-25 oC Idealnya 22 oC”
4. Saat klik pada Textbox : Hilangkan Textbox “Suhu 21-25 oC Idealnya 22 oC”
  
5. Saat klik pada titik Pohon : Munculkan Textbox “Tumbuhan mengurangi radiasi komputer”
6. Saat klik pada Textbox : Hilangkan Textbox “Tumbuhan mengurangi radiasi komputer”

# INTERAKSI MENGGUNAKAN TRIGGER



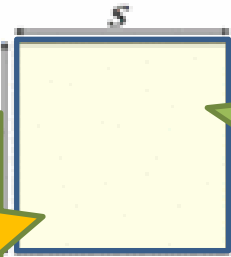
# INTERAKSI MENGGUNAKAN TRIGGER

## GEOMETRY SHAPES AND SOLIDS

### SQUARE

$$P = 4s$$

$$A = s^2$$



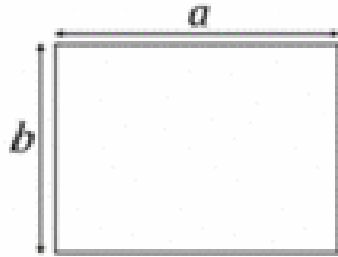
Jika  $S=10$   
 Berapa  $P = 40$   
 Berapa  $A = 100$

Jika  $S=10$   
 Berapa  $P$ ?  
 Berapa  $A$ ?

### RECTANGLE

$$P = 2a + 2b$$

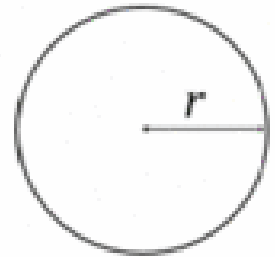
$$A = ab$$



### CIRCLE

$$P = 2\pi r$$

$$A = \pi r^2$$



### TRIANGLE

$$P = a + b + c$$

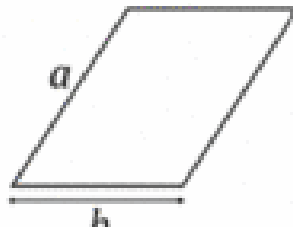
$$A = \frac{1}{2}bh$$



Jika  $a=5, b=6, c=10, h=8$   
 Berapa  $P = 21$   
 Berapa  $A = 24$

Jika  $a=5, b=6, c=10, h=8$   
 Berapa  $P$ ?  
 Berapa  $A$ ?

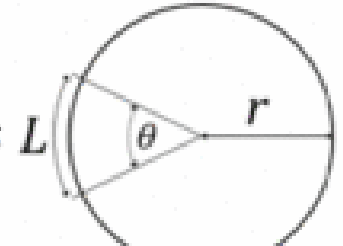
### PARALLELOGRAM



### CIRCULAR SECTOR

$$L = \pi r^2 \frac{\theta}{360^\circ}$$

$$A = \pi r^2 \frac{\theta}{360^\circ}$$

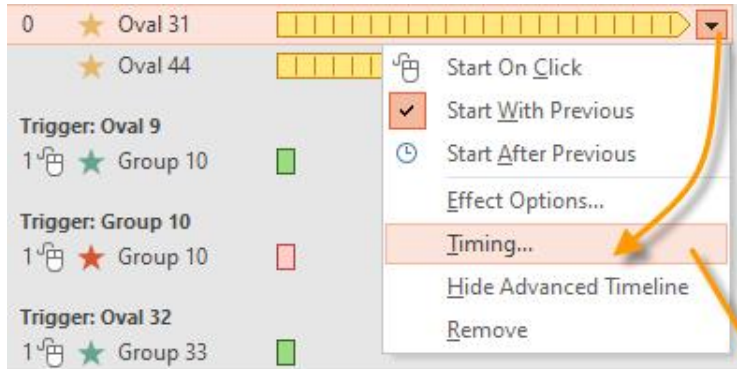


# LANGKAH MENGAKTIFKAN TRIGGER

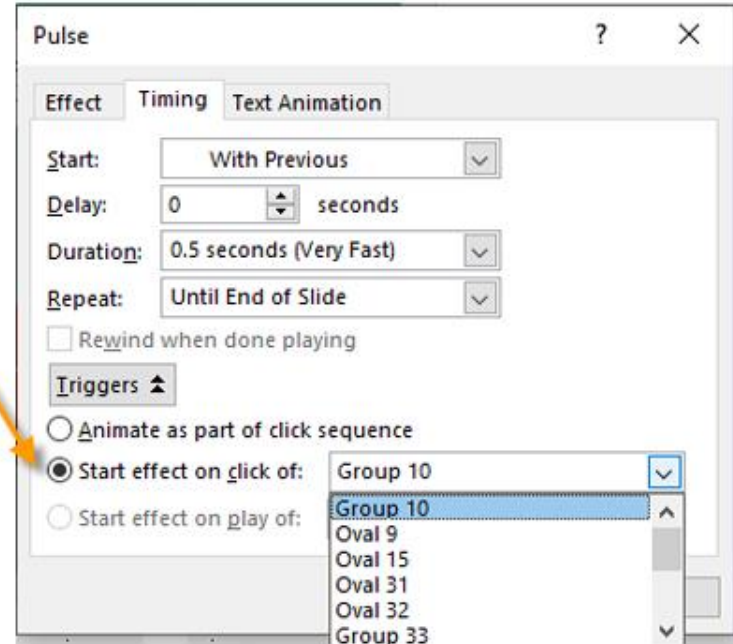
- 1) Munculkan Animation Pane
- 2) Pilih objek yang akan dibuat animasinya
- 3) Buat Animasi untuk sebuah objek
- 4) Pilih objek yang sudah dibuat animasinya
- 5) Pilih Timing - Trigger



# LANGKAH MENGAKTIFKAN TRIGGER



**Aktifkan Trigger  
untuk sebuah animasi**



# CONTOH 3 : ANIMASI

# Maranatha's Facilities

Make every detail perfect and limit the number of details to perfect.



## Safety Equipmet

Porem ipsum dolor sit amet, cot adipiscing elit. Se d imperun velit laoreet facilisis raesent dala en cari rinadewnita dalam mecitai kamus.

## Food Court

Porem ipsum dolor sit amet, cot adipiscing elit. Se d imperun velit laoreet facilisis raesent dala en cari rinadewnita dalam mecitai kamus.

## Bank & Post Office

Porem ipsum dolor sit amet, cot adipiscing elit. Se d imperun velit laoreet facilisis raesent dala en cari rinadewnita dalam mecitai kamus.

## Internet Access

Porem ipsum dolor sit amet, cot adipiscing elit. Se d imperun velit laoreet facilisis raesent dala en cari rinadewnita dalam mecitai kamus.

## Park & Garden

Porem ipsum dolor sit amet, cot adipiscing elit. Se d imperun velit laoreet facilisis raesent dala en cari rinadewnita dalam mecitai kamus.

# Our Key To Success

Make every detail perfect and limit the number of details to perfect.



## Passionate

Lorem ipsume koler sit  
denimaostebus daname lovera  
donWre dimasa quosam sant  
salam maka dolore.



## Honesty

Lorem ipsume koler sit  
denimaostebus daname lovera  
donWre dimasa quosam sant  
salam maka dolore.



## Creativity

Lorem ipsume koler sit  
denimaostebus daname lovera  
donWre dimasa quosam sant  
salam maka dolore.

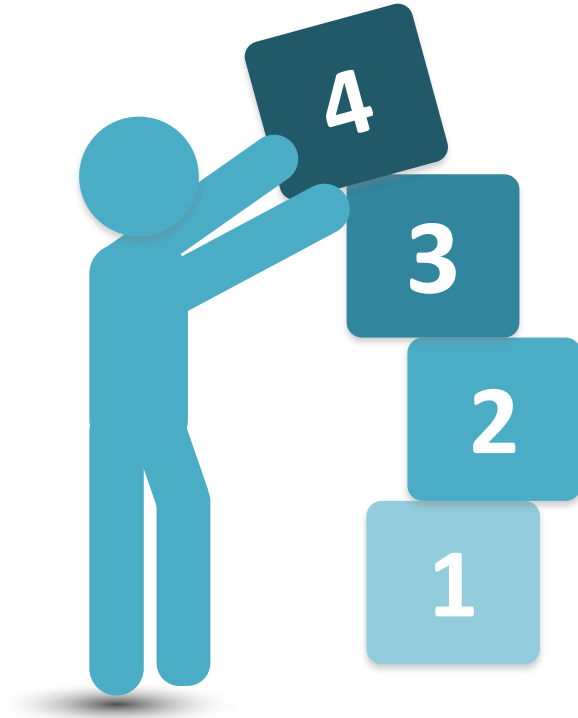


## Focus

Lorem ipsume koler sit  
denimaostebus daname lovera  
donWre dimasa quosam sant  
salam maka dolore.

# Our Goals This Years

Make every detail perfect to perfect.



## More Service

Denima ostebus danaime lovera donWakamare dimasa quosam sa ntLoirem ipsume koler sit denimaOstebus daname lovera.



## Maximum Promotion

Denima ostebus danaime lovera donWakamare dimasa quosam sa ntLoirem ipsume koler sit denimaOstebus daname lovera.



## Perfect Sale

Denima ostebus danaime lovera donWakamare dimasa quosam sa ntLoirem ipsume koler sit denimaOstebus daname lovera.



## Perfect Product

Denima ostebus danaime lovera donWakamare dimasa quosam sa ntLoirem ipsume koler sit denimaOstebus daname lovera.

# Solution Business Service

Make every detail perfect to perfect.

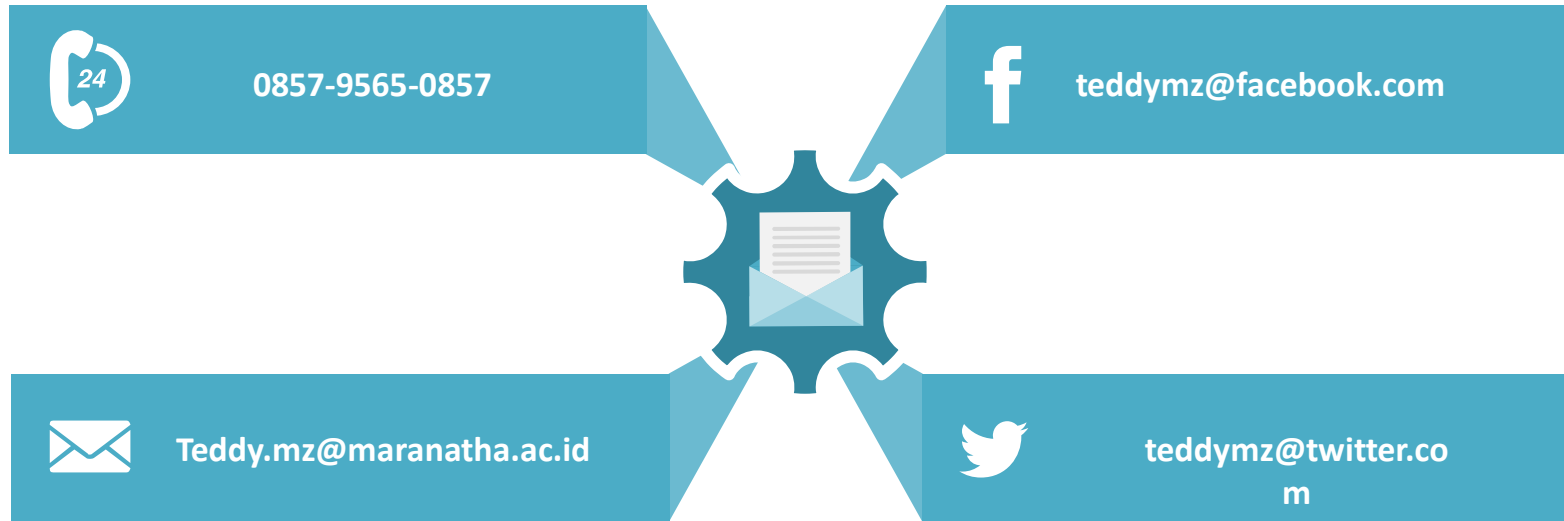


Lorem stebus danaime lovera don akamare dimasa quosam santLoirem ipsume koler sit denima astebus daname lovera don yakamare dimasa qm sant porem ipsume denima ustebus daname lovera dono pakama dalaman manaada diantarakita bias begitu.

Dan manakalaadasebuahpercakapan yang bias dijadikan bahanpertimbangan apapun.

# Get In Touch

Make every detail perfect and limit the number of details to perfect.



**Thank You**





# Where Information Technology Meets Business

Hampir semua lini layanan bisnis telah memanfaatkan Teknologi Informasi. Pemanfaatan perangkat teknologi informasi telah memberikan dampak disruptif yang luar biasa dalam tatanan kehidupan masyarakat di seluruh dunia, yang kita kenal sebagai REVOLUSI INDUSTRI 4.0. Masyarakat menjadi sangat tergantung pada keberadaan perangkat Teknologi. Hampir setiap pekerjaan di dunia bisnis saat ini menuntut pengetahuan teknologi. Apa pun bidangnya: akuntansi, marketing, keuangan maupun manajemen pasti membutuhkan pengetahuan yang berhubungan dengan komputer. Dengan semakin bergantungnya bisnis terhadap penggunaan teknologi, maka para ahli yang memiliki ilmu teknologi informasi terapan di dunia bisnislah yang akan menjadi kunci di sebuah perusahaan. Sehingga kebutuhan akan tenaga ahli dalam mengintegrasikan teknologi informasi untuk keperluan dunia bisnis juga melonjak tajam.

Tawaran magang & kerja datang bukan hanya bagi lulusan, tapi saat masih menempuh perkuliahan. Akankah PELUANG EMAS ini dilewatkan?

Untuk menjawab tantangan ini, FIT (Faculty of Information Technology) di Universitas Kristen Maranatha, menerapkan pola pembelajaran berbasis proyek dan kolaborasi. Setiap mata kuliah inti dilengkapi dengan praktikum yang terintegrasi dengan teori, dan diupayakan ada studi kasus berbasis problem dalam kelompok kerja, yang menghasilkan solusi di akhir sesi perkuliahan dalam setiap semesternya.

Mari bergabung meraih PELUANG EMAS, di Era Digital 4.0 bersama kami.

---

Jadilah seorang Sarjana DIGITAL BUSINESS.  
Where Information Technology Meets Business :

**Data Analyst dan  
Business  
Intelligence**

**Enterprise  
Information  
System**

**Digital Business  
Development &  
Management**

**Technopreneur-  
ship**

Dapatkan info pendaftaran:

Web : <https://pmb.maranatha.edu/>  
Email : [cs@maranatha.edu](mailto:cs@maranatha.edu)

Hotline : (022) 2006543  
WA : 081112006543

FTI

SISTEM  
INFORMASI

DIGITAL  
BUSINESS



UNIVERSITAS  
KRISTEN  
MARANATHA

Fakultas Teknologi Informasi  
Program Studi Sarjana  
Sistem Informasi

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia  
E-mail: [cs@maranatha.edu](mailto:cs@maranatha.edu) | Hotline: (022) 200 6543 | WA : 08111 200 6543



Universitas Kristen  
Maranatha Official



@maranatha

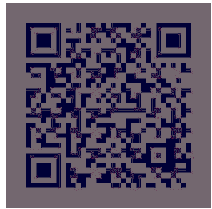


Universitas Kristen Maranatha

[pmb.maranatha.edu](http://pmb.maranatha.edu)

PROGRAM STUDI SARJANA

# SISTEM INFORMASI



## DIGITAL BUSINESS

Mengutamakan ilmu dan teknologi terapan termutakhir di empat bidang:

*Business Intelligence, Digital Marketing, Technopreneurship, dan Enterprise Resource Planning*



Gelar Akademik: **S.Kom.** (Sarjana Komputer)

Jumlah Kredit:  
**144** SKS

Masa Studi:  
**4** tahun

## KOMPETENSI

- › *Data Analyst and Business Intelligence*
- › *Enterprise Information System*
- › *Digital Business Development & Management*

## KONSENTRASI

- › *Enterprise Application Development*
- › *Enterprise Resource Planning (Supply Chain, Human Resource, Finance, Project Management)*
- › *Data Analytics & Business Intelligence*
- › *Technopreneurship (Digital Business) & Digital Marketing*

## FAST TRACK PROGRAM

Menyelesaikan masa studi selama 5 tahun dengan meraih gelar Sarjana dan Magister

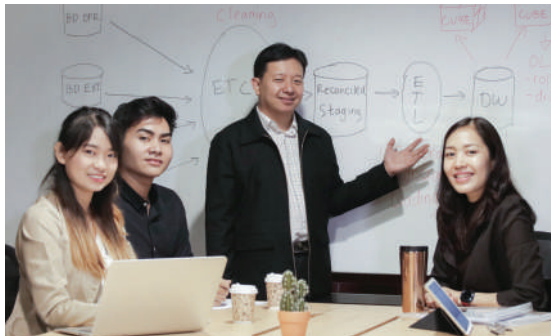
Berkesempatan untuk memiliki sertifikasi internasional bidang ERP (SAP Consultant), *Information Security (CEH)*, *Data Analytics (Tableau & Google)* dan *Digital Marketing (CDM)*

## KERJA SAMA

Institusi dan vendor di tingkat nasional maupun internasional (Cisco Academy, Oracle Academy dan EC-Council Academia)

## PILIHAN KARIER

*E-Commerce Developer, Startup/Digital Business Owner | Digital Marketeer | Business Analyst | ERP Specialist | Consultant | Information System Auditor | Business Intelligence Engineer | Software Quality Assurance*



**FTI**

**TEKNIK  
INFORMATIKA**



**CYBERNETICS  
SOLUTIONS:  
BRIDGING IT AND SOCIETY**



**UNIVERSITAS  
KRISTEN  
MARANATHA**

**Fakultas Teknologi Informasi**  
Program Studi Sarjana  
Teknik Informatika

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia  
**E-mail:** [cs@maranatha.edu](mailto:cs@maranatha.edu) | **Hotline:** (022) 200 6543 | **WA :** 08111 200 6543



Universitas Kristen  
Maranatha Official



@maranatha



Universitas Kristen Maranatha

[pmb.maranatha.edu](http://pmb.maranatha.edu)

PROGRAM STUDI SARJANA

# TEKNIK INFORMATIKA



## CYBERNETICS SOLUTIONS: BRIDGING IT AND SOCIETY

Pembelajaran seimbang antara konseptual dan praktik di laboratorium agar siap berkarya secara maksimal di dunia kerja atau usaha



Gelar Akademik: **S.Kom.** (Sarjana Komputer)

Jumlah Kredit:  
**144** SKS

Masa Studi:  
**4** tahun

## KONSENTRASI

- › *Data Analyst*
- › *Network and Security Architect*
- › *Multimedia and Game Developer*

Proses pembelajaran berfokus terhadap pengembangan *software* dan ilmu *computer science*, untuk mengasah kemampuan dalam bidang:

*IT Solutions - Independent Software Vendor - System Analyst*

## FAST TRACK PROGRAM

Menyelesaikan masa studi selama 5 tahun dengan meraih gelar Sarjana dan Magister

## KURIKULUM DAN SERTIFIKASI BERTARAF INTERNASIONAL

(Oracle Academy, CISCO Academy, EC-Council Academia, Red Hat Academy, MikroTik Academy, SAP University Partnership Program, Google Android)

## KERJA SAMA INDUSTRI

Kerja sama dengan industri berskala nasional maupun internasional (GDP Labs, Blibli.com, Medion, OCBC NISP, WIT, Geekseat, dan Agate)

## PILIHAN KARIER

*Technopreneur* | *IT Solution Architect* | *Network Engineer* | *Chief Technology Officer (CTO)* | *Data Analyst* | *Mobile Developer* | *.Net Developer* | *Java Developer* | *Web Developer* | *Intelligent System Developer*





UNIVERSITAS  
KRISTEN  
MARANATHA

PMB  
-  
20/21

# PROMO MAGISTER ILMU KOMPUTER

Beasiswa

**25%**  
*potongan  
biaya kuliah*

Dengan syarat:

1. **Alumni** Universitas Kristen Maranatha - IPK min 3.25
2. **Non-alumni** Universitas Kristen Maranatha - IPK min 3.50

Pendaftaran online melalui

[pmb.maranatha.edu](http://pmb.maranatha.edu)

Untuk semester berikutnya potongan tetap berlaku  
bila dapat mempertahankan IPK 3.50 setiap semesternya



#THECHOICEISYOURS



UNIVERSITAS  
KRISTEN  
MARANATHA

FAKULTAS  
TEKNOLOGI INFORMASI

# BIG & DATA E - BUSINESS INTELLIGENCE

*Program Studi*

Magister Ilmu Komputer

SK KEMENRI/TEKDIKTI No. 702/KPT/I/2018.

TAHUN  
AKADEMIK  
**2019**  
**2020**

Magister Ilmu Komputer (ILKOM) adalah program studi strata dua di bidang teknologi informasi. ILKOM memiliki tujuan menghasilkan kurikulum pembelajaran yang tepat guna untuk pengembangan perangkat lunak domain spesifik yang sejalan dengan tren teknologi informasi dan sesuai dengan kebutuhan industri serta masyarakat.

Lulusan Program Studi Magister Ilmu Komputer diharapkan dapat menjadi lulusan yang memiliki kemampuan pembelajaran seumur hidup dengan kepemimpinan yang mumpuni dalam menyikapi perkembangan teknologi informasi, baik dari sisi teknis maupun sosial.



## VISI

Menjadi salah satu program studi yang terdepan di Indonesia dalam inovasi pada bidang rekayasa perangkat lunak domain spesifik di tahun 2029 berdasarkan kasih dan keteladanan Yesus Kristus.

## MISI

1. Menyelenggarakan pendidikan dengan konten yang inovatif dalam pengembangan perangkat lunak domain spesifik dengan memperhatikan perkembangan teknologi informasi secara berkelanjutan.
2. Menyediakan tenaga-tenaga akademik berkualitas prima dan terpercaya, baik secara teknis maupun sosial, dan memenuhi kebutuhan industri dan masyarakat luas.
3. Menyelenggarakan program-program pengabdian masyarakat luas yang berdampak langsung pada kebutuhan nyata di tengah masyarakat dan memenuhi nilai-nilai Kristiani yang diusung oleh Universitas Kristen Maranatha.



---

# MASA STUDI & MODEL PERKULIAHAN

---

Kuliah diselenggarakan Senin-Jumat antara pukul 18:00-21:00. Model perkuliahan dilakukan berbasis *blended learning*, dilengkapi dengan pembahasan studi kasus riil dari dunia industri, bersama para dosen tamu dan pakar dari dunia industri.



---

## KURIKULUM

---

Program Studi Magister Ilmu Komputer memiliki 27 SKS mata kuliah utama, 3 SKS persiapan tesis, dan 6 SKS tesis.

### 1. Mata Kuliah Utama (27 SKS)

- *Modern Software Engineering* (3 SKS)
  - *Big Data Management* (3 SKS)
  - *Semantic Web* (3 SKS)
  - *Open Source Technology* (3 SKS)
  - *Data Analytics* (3 SKS)
  - *IT & Fintech Risks Management* (3 SKS)
  - *Applied Artificial Intelligence* (3 SKS)
  - *Cyber Law* (3 SKS)
  - *Software Testing & QA* (3 SKS)
- 

### 2. Rangkaian Tesis

- *Research Methodology* (2 SKS)
  - *Thesis Proposal* (1 SKS)
  - *Thesis & Publication* (6 SKS)
- 

### 3. Peluang Sertifikasi

- Nasional: Badan Sertifikasi Profesi (BNSP)
- Internasional: Data science, CEH, CDM
- Vendor: SAP, Oracle, Mikrotik, EC Council

# MATRIKULASI

---

Peserta Program Studi Magister Ilmu Komputer yang berlatar belakang ilmu S1 non Teknik Informatika/Illmu Komputer harus mengikuti Program Matrikulasi. Tujuan program matrikulasi adalah untuk memberikan konsep dasar teknologi informasi bagi yang tidak memiliki latar belakang pengetahuan tersebut.

## FASILITAS

---

Proses Pembelajaran Program Studi Magister Ilmu Komputer didukung: ruang kuliah nyaman ber-AC, perpustakaan modern, *e-journal*, laboratorium komputer, *e-learning*, Sertifikasi BNSP (Badan Nasional Sertifikasi Profesi), berbagai Sertifikasi dari Vendor Internasional dan koneksi internet 24 jam.

## PROFIL LULUSAN

---

### → *Data Warehouse Manager*

Mampu menghimpun, mengelola, dan mengembangkan *Data Warehouse* dengan mengelola data dari berbagai sumber, sehingga dapat dipakai dalam menyelesaikan persoalan di organisasi dan masyarakat.

### → *Big Data Analyst*

Mampu melakukan inovasi dalam pengembangan perangkat lunak yang teruji untuk mengorganisasi, menganalisis dan memanfaatkan data terdistribusi dalam skala besar guna menghasilkan pengetahuan yang bermanfaat, sehingga dapat dipakai dalam menyelesaikan persoalan di organisasi dan masyarakat.

### → *Information Architecture Manager/Information Architect*

Mampu mengembangkan dan mengelola model data organisasi serta standar pengelolaan informasi sebagai sumber pengetahuan, sehingga dapat dimanfaatkan untuk menjawab kebutuhan organisasi dan masyarakat saat ini dan di masa mendatang.

---

36 SKS

3 Semester

Gelar:  
**M.Kom.** Magister  
Komputer

---



---

## INFORMASI PENDAFTARAN

---

Pendaftaran dapat dilakukan secara online melalui **[pmb.maranatha.edu](http://pmb.maranatha.edu)**

### Dokumen Persyaratan

1. Formulir Pendaftaran
2. Pernyataan mahasiswa dan kewajiban keuangan
3. 2 lembar foto ukuran 3x4 menggunakan pakaian formal berlatar belakang merah
4. 2 lembar fotokopi ijazah dan transkrip S-1 yang telah dilegalisir basah
5. 2 lembar fotokopi akte kelahiran
6. Wajib mengikuti tes TOEFL di Universitas Kristen Maranatha sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan atau menyerahkan fotokopi hasil tes TOEFL yang masih berlaku (maks. 2 tahun terakhir)

# Universitas Kristen Maranatha

---

## **Magister Ilmu Komputer**

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Maranatha

Grha Widya Maranatha (GWM) Lt. 8

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65

Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia

Telp.: +62 22 - 200 3450 ext. 1706

Email: [magister.ilkom@it.maranatha.edu](mailto:magister.ilkom@it.maranatha.edu)

[s2ilkom.it.maranatha.edu](http://s2ilkom.it.maranatha.edu) | [www.maranatha.edu](http://www.maranatha.edu)